

Essayez-le

Pour essayer Audio Project Manager, il n'y a que quelques étapes :

- Inscrivez-vous.
- Téléchargez un fichier audio.
- Cliquez sur Play et commencez à travailler.

[OUVRIR LE SITE APM^{\[1\]}](#)

Inscription

Sur l'écran d'inscription Auth0, vous remarquerez qu'il y a deux onglets, un pour se connecter et un pour s'inscrire. La première fois que vous utilisez Audio Project Manager, vous devrez vous inscrire et toutes les fois suivantes, vous pourrez simplement vous connecter avec vos identifiants. Audio Project Manager vous permet de vous connecter avec un identifiant Paratext si vous en avez un. Si vous prévoyez de synchroniser des transcriptions ou des traductions de retour avec Paratext à terme, il est préférable de s'inscrire avec Paratext dès la première fois. Audio Project Manager vous permet également d'utiliser vos identifiants Google pour vous authentifier. Sinon, vous pouvez utiliser n'importe quelle adresse e-mail et mot de passe de votre choix.

Profil du utilisateur

Nom complet *

Ethan Sullivan

*

Prénom *

Ethan

*

Nom de famille *

Sullivan

*

Langue préférée *

français



*

Fuseau horaire *

Europe/Paris



*



Recevoir les résumés quotidiens

Lorsque vous vous connectez pour la première fois, Audio Project Manager vous demandera de compléter votre profil. Cela inclut votre nom et la langue que vous souhaitez utiliser pour interagir avec le programme. Si vous ne voyez pas une langue qui vous convient, veuillez contacter l'équipe de développement^[2] avec votre demande.

Télécharger des Médias

Lorsque vous voyez l'écran de gestion de projet, il dira Audio Project Manager en haut et aura une carte dessus. Cliquez sur le plus (+) sur la carte et choisissez "Téléchargement en Masse". Vous devriez voir cette boîte de dialogue :

Télécharger des fichiers audio

Vous pouvez télécharger des fichiers audio au format .mp3, .m4a, .wav ou .ogg.



Type de projet audio

Générale 

Écritures 

Langue

Vérification des sorts

ANNULER

TÉLÉCHARGER

Vous devrez fournir le fichier audio, sélectionner le type de projet que vous souhaitez. Pour les projets de la Bible, il vous sera demandé de choisir un livre qui sera le livre dans Paratext qui recevra le contenu. Ensuite, vous serez invité à identifier la langue de l'enregistrement audio.

Pour la Transcription, cliquez sur Play et commencez à transcrire

Ensuite, lorsque vous cliquez sur le bouton play, l'audio commencera à jouer et vous pourrez taper l'audio dans la boîte de texte. Cliquer mettra en pause et jouera l'audio. Vous pouvez également reculer et avancer ou ralentir et accélérer la lecture avec d'autres touches et

contrôles au-dessus de la boîte. La transcription que vous tapez est sauvegardée toutes les 30 secondes et lorsque vous avez terminé, vous pouvez cliquer sur "Soumettre" pour passer le travail à l'étape suivante. Après la transcription, l'étape suivante consiste à revoir le travail. Cela peut être fait par vous ou quelqu'un d'autre (sur un projet d'équipe). Cliquer sur "Soumettre" pour l'étape de Révision déplacera le travail à l'étape suivante. À tout moment, vous pouvez utiliser les trois points verticaux (qui affichent un menu d'options supplémentaires) en haut de la liste des tâches pour choisir Exporter. Si vous envoyez le travail à Paratext, cela se fera avec l'option d'intégration.

Le bouton d'accueil vous ramènera à la vue de la carte de projet. Chaque carte de projet a également les trois points verticaux avec un menu d'options supplémentaires qui a également l'exportation.

Voici une courte introduction vidéo^[3]

Pour d'autres travaux d'Oralité, cliquez sur l'étape du flux de travail pour commencer

Les étapes du flux de travail sont la première colonne du plan de projet. Si vous voyez actuellement le Transcriber, vous pouvez cliquer sur le projet Audio en haut de l'écran pour passer au plan général. L'étape du plan vous montrera jusqu'où le travail a progressé sur chaque passage. Si des commentaires nécessitent votre attention, un badge apparaîtra sur l'étape du flux de travail.

^[1] <https://app.audioprojectmanager.org/>

^[2] <https://software.sil.org/audioprojectmanager/about/contact/>

^[3] <https://www.loom.com/share/e48095c038974ba3890fa358379beb2a>