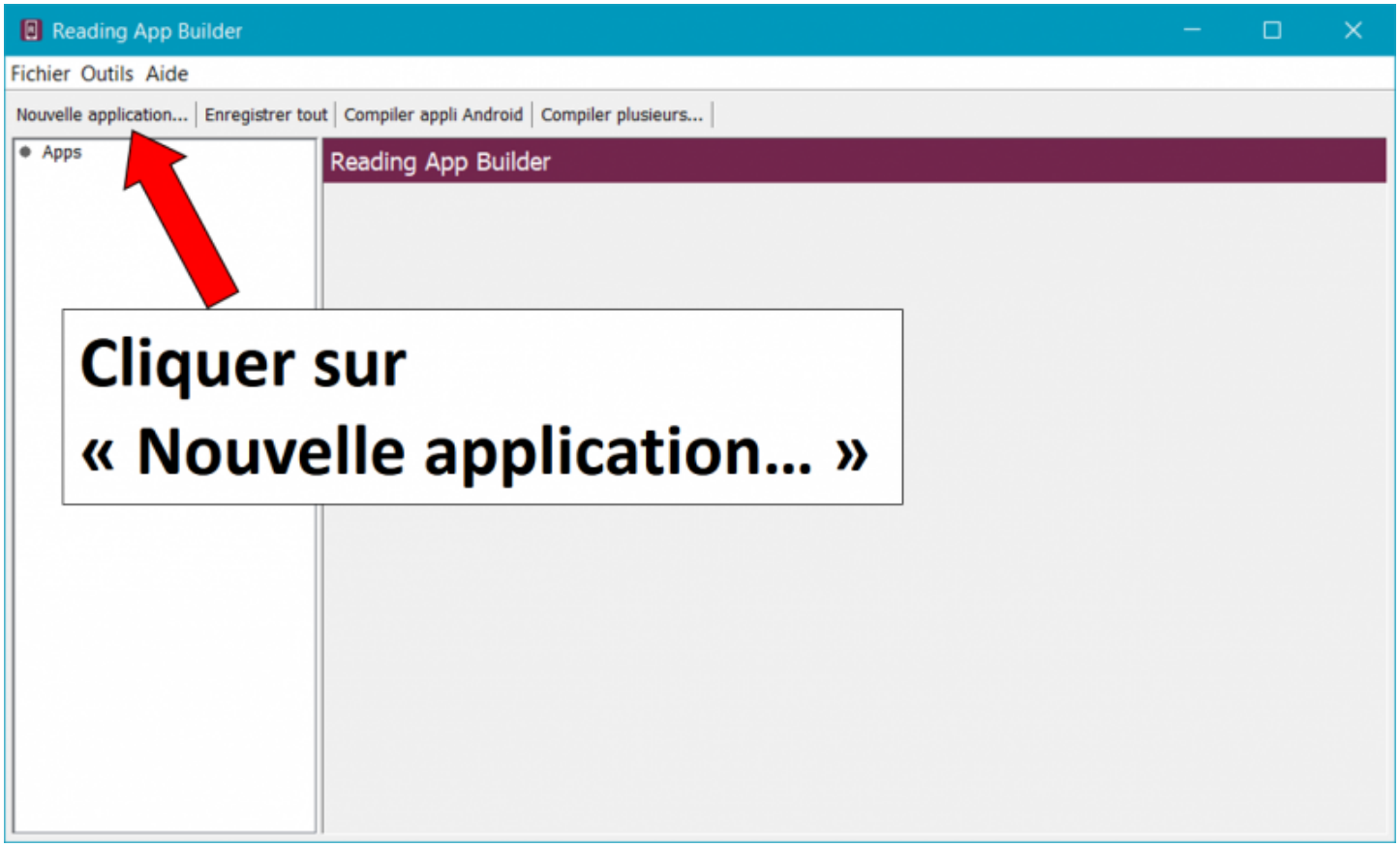
RAB La création de votre première appli

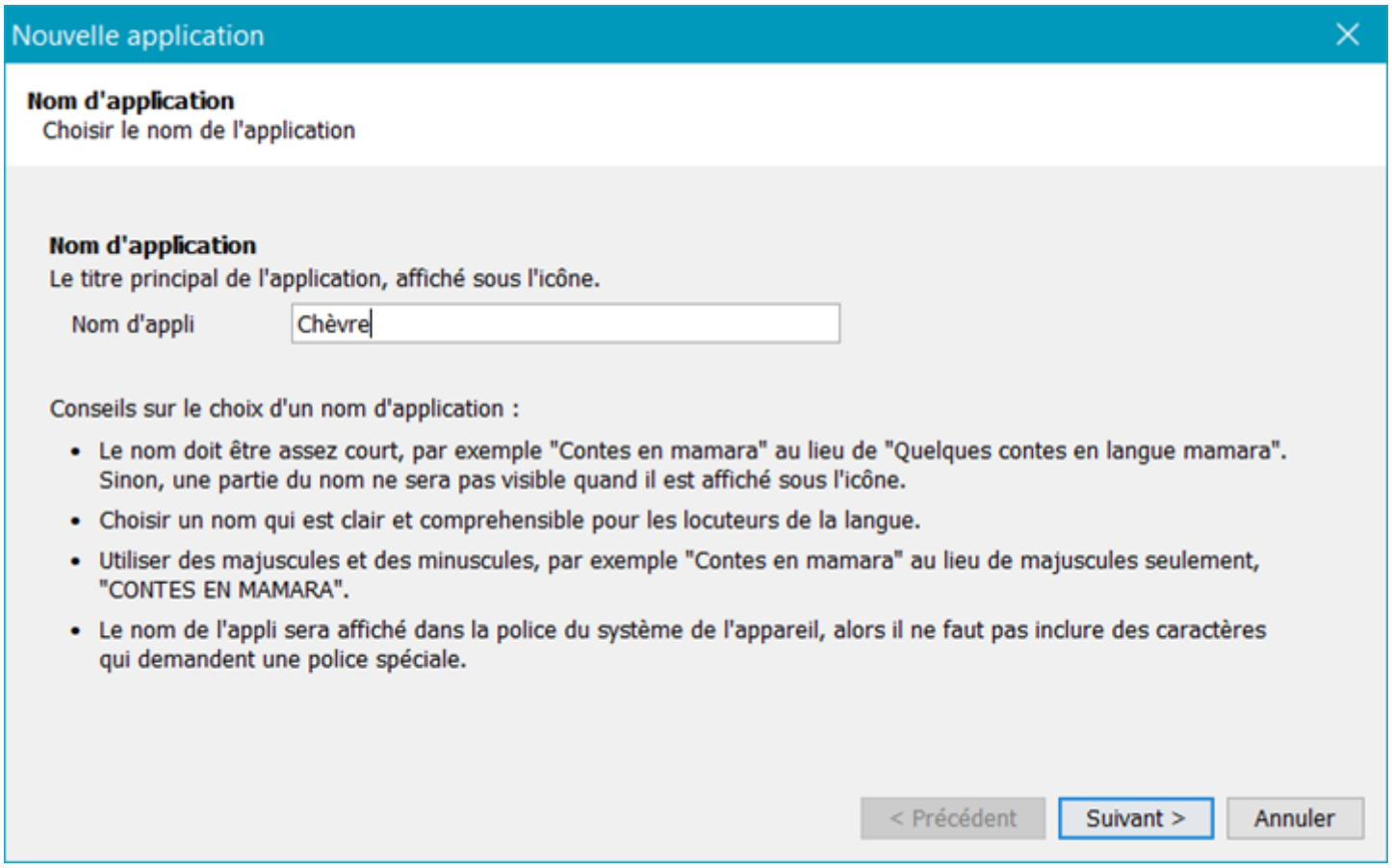
NB: Si vous avez installé Reading App Builder, le JDK et le SDK[1]… et si vous avez téléchargé le fichier Chevre.docx[2]… vous êtes prêt à créer votre première application Android !

Lancez RAB

Lancez Reading App Builder…



Saisir le nom d’appli : Chèvre



(Cliquer « Suivant > » sur chaque page, pour aller à la page suivante...)

Saisir le nom du package : org.sil.fra.chevre

Nouvelle application

Package
Choisir le nom du package

Nom du package
Le nom du package identifie uniquement l'application. C'est une chaîne de caractères en minuscules, séparée par des points, comme org.votreorg.nom.langue ou com.votreorg.langue.nom.

Package org.sil.fra.chevre

Conseils sur le choix du nom du package :

- Au début, inverser l'adresse web de votre organisation, par exemple, si votre adresse est 'sil.org', le nom du package peut commencer par 'org.sil'.
- Après cela, ajouter des mots additionnels pour identifier l'appli, comme 'org.sil.xyz.stories' où 'xyz' est l'identifiant de langue.
- Pour des applis d'essai, vous pouvez utiliser un nom de package temporaire qui commence par 'com.example', ex. 'com.example.test1', 'com.example.stories', etc.
- Si vous avez besoin de plus d'aide, veuillez contacter le département de publication de votre organisation.

< Précédent | Suivant > | Annuler

Rechercher le livre « Choix du livre »

Nouvelle application

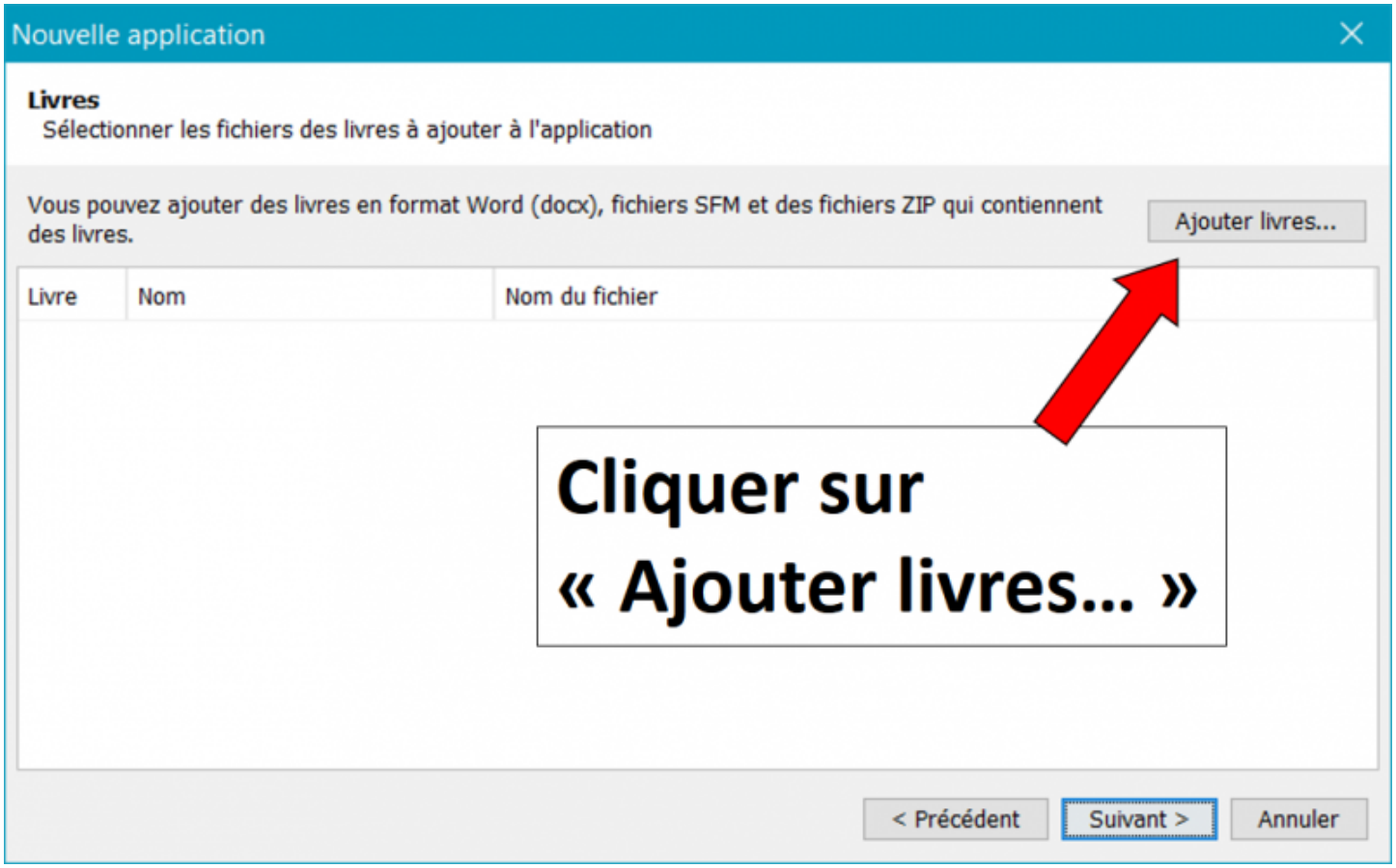
Sorte de livre
Choisir la sorte de livre à ajouter

Quelle sorte de livres voulez-vous ajouter à l'application ?

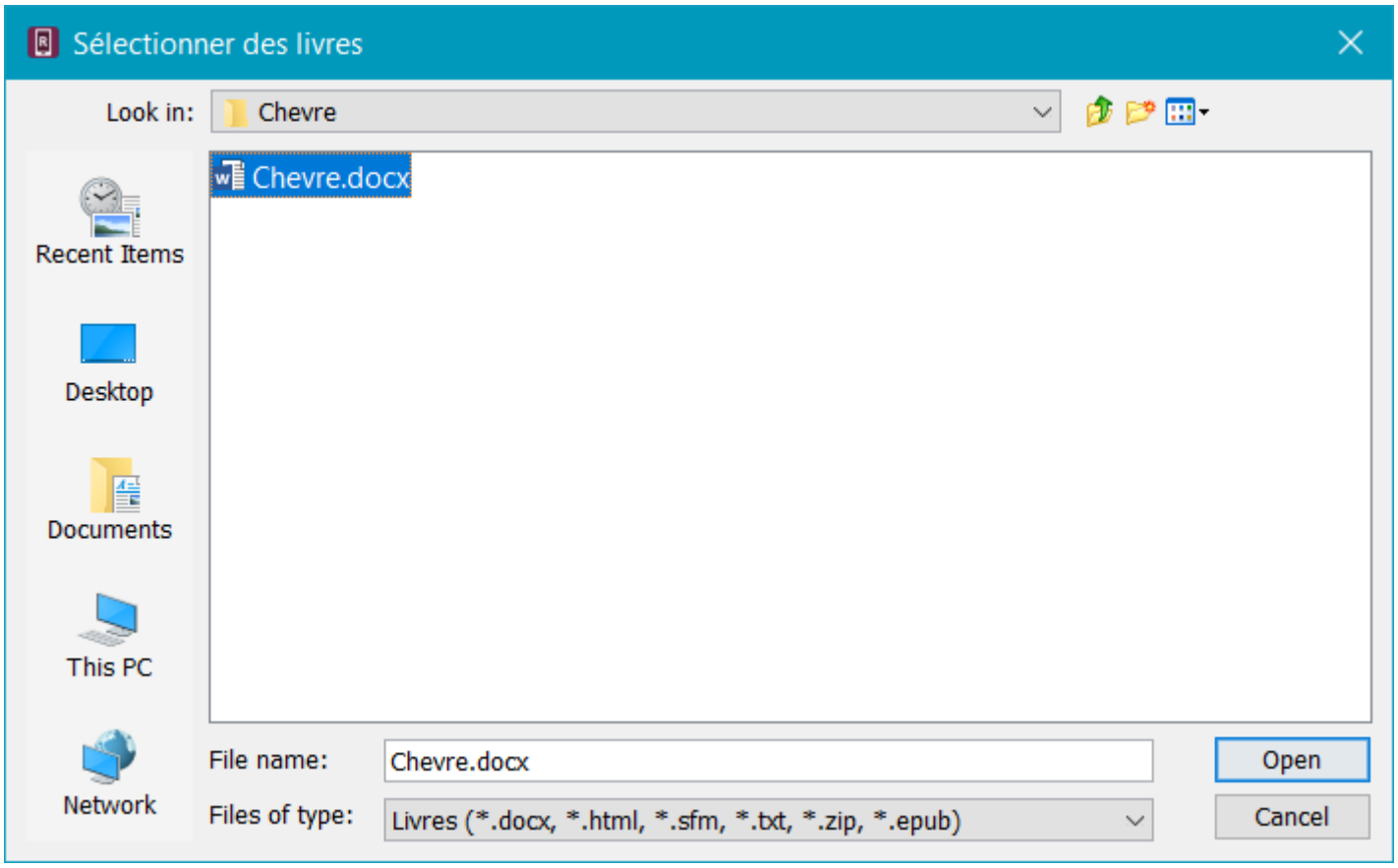
- (●) Livres à partir des documents Word ou fichiers texte
- ( ) Livres Bloom

< Précédent | Suivant > | Annuler

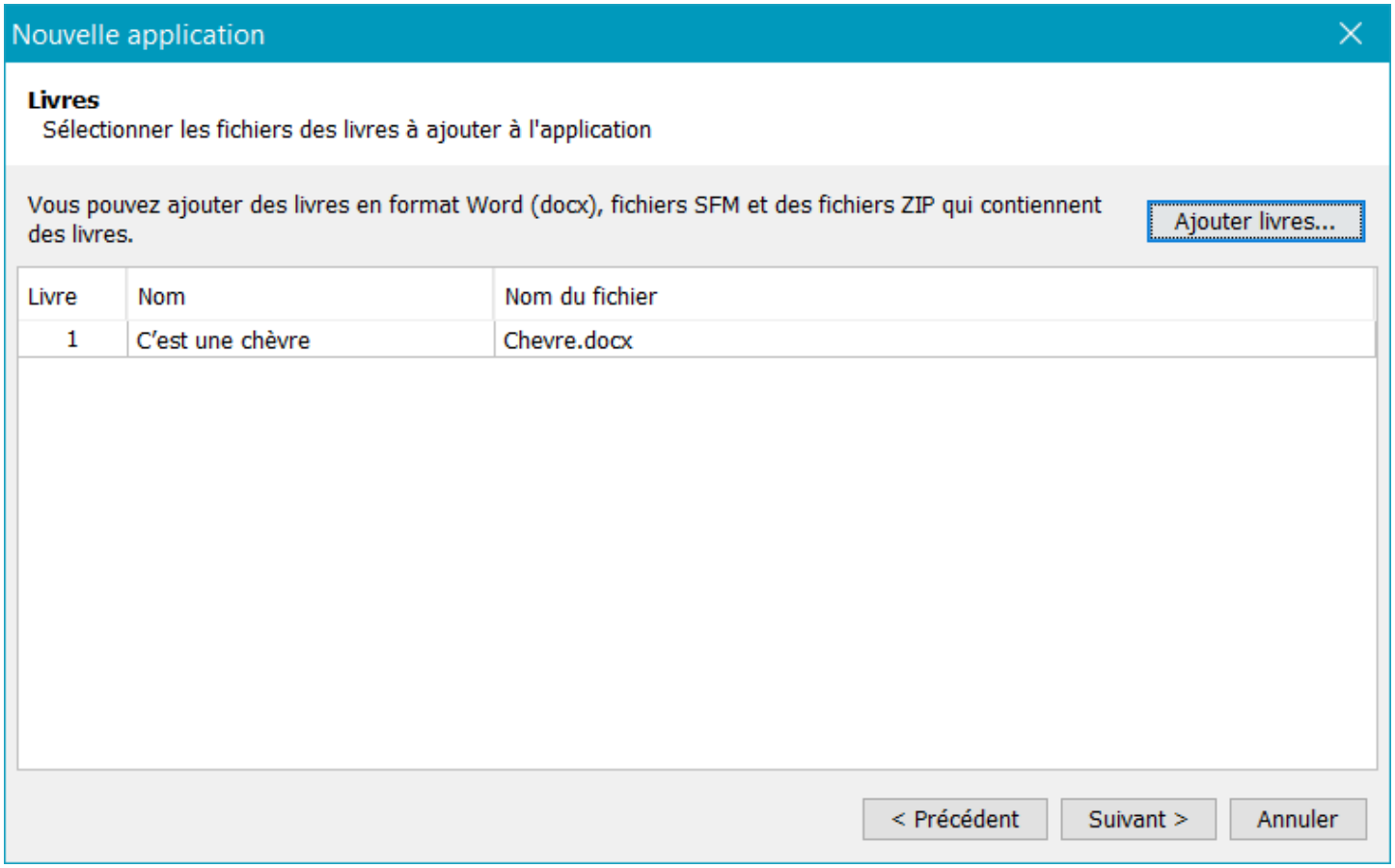
Ajouter les livres.



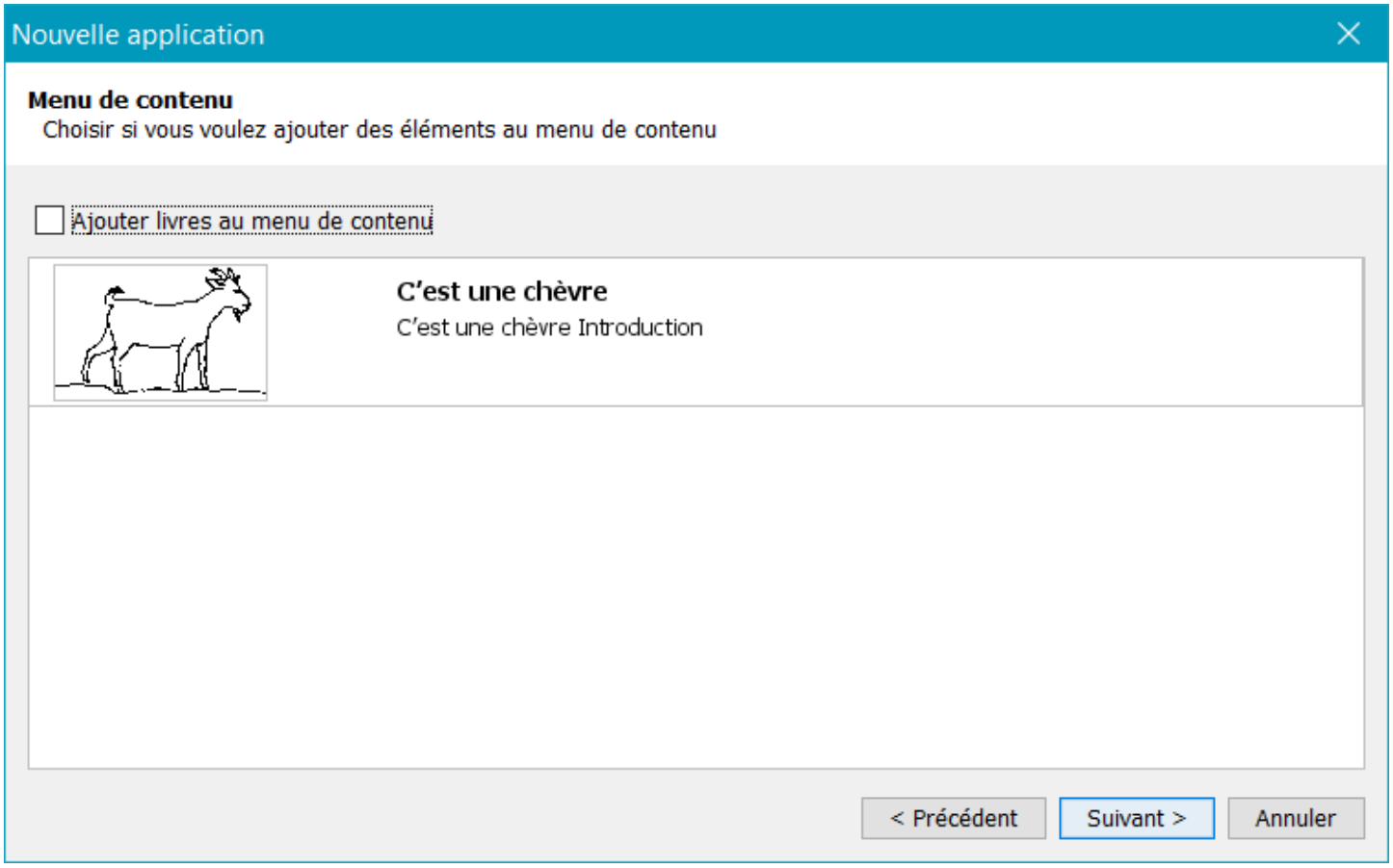
Rechercher et ouvrir le fichier « Chevre.docx »



Vérifier que le livre est chargé.



Décocher la case pour le menu de contenu.



Sélectionner la police : Andika (Africa subset)

Nouvelle application

Police
Choisir la police d'écriture

Pour que l'application reste petite, il vaut mieux choisir une police qui contient un sous-groupe de caractères (font subset) au lieu d'une police avec des centaines de caractères dont vous n'avez pas besoin.

Sélectionner une police de la liste :

Andika (Africa subset)

Ou choisir un fichier de polices (ou fichiers) :

Sélectionner...

C'est une chèvre.

< Précédent | Suivant > | Annuler

Cocher Grandoid pour assurer le bon affichage sur les appareils Android plus anciens.

Nouvelle application

Manipulation des polices
Choisissez comment gérer les polices et les diacritiques non-romains

Si vous utilisez une écriture non-romaine ou un écriture avec des caractères diacritiques, certains appareils Android n'afficheront pas bien vos caractères. Pour surmonter ces problèmes, essayez Grandroid et/ou Crosswalk.

Grandroid
Grandroid est conçu pour rendre les polices Graphite pour les versions plus anciennes d'Android aussi bien que résoudre d'autres problèmes d'affichage. Les fichiers Grandroid ajouteront environ 400 Ko à la taille de votre application.

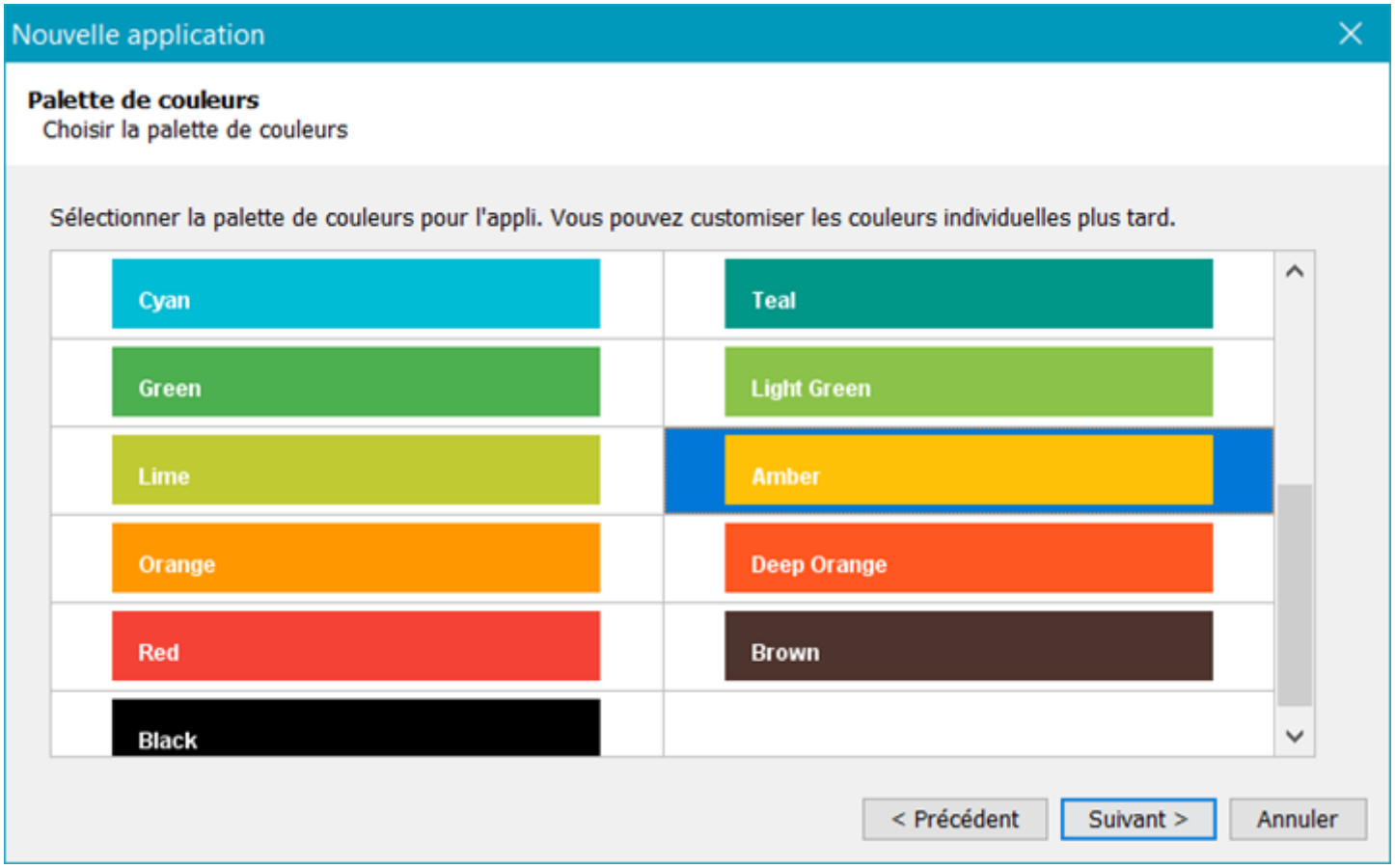
☑ Utiliser Grandroid pour rendre les polices jusqu'au Android 4.3

Crosswalk
Crosswalk est un composant qui remplace la visionneuse standard d'Android pour les versions Android 4.1 et supérieures. Il peut rendre correctement les polices Graphite. Les fichiers requis ajouteront au moins 18 MB à la taille de votre application, alors n'utilisez pas Crosswalk à moins que vous ne sachiez que vous en avez besoin pour afficher vos polices correctement.

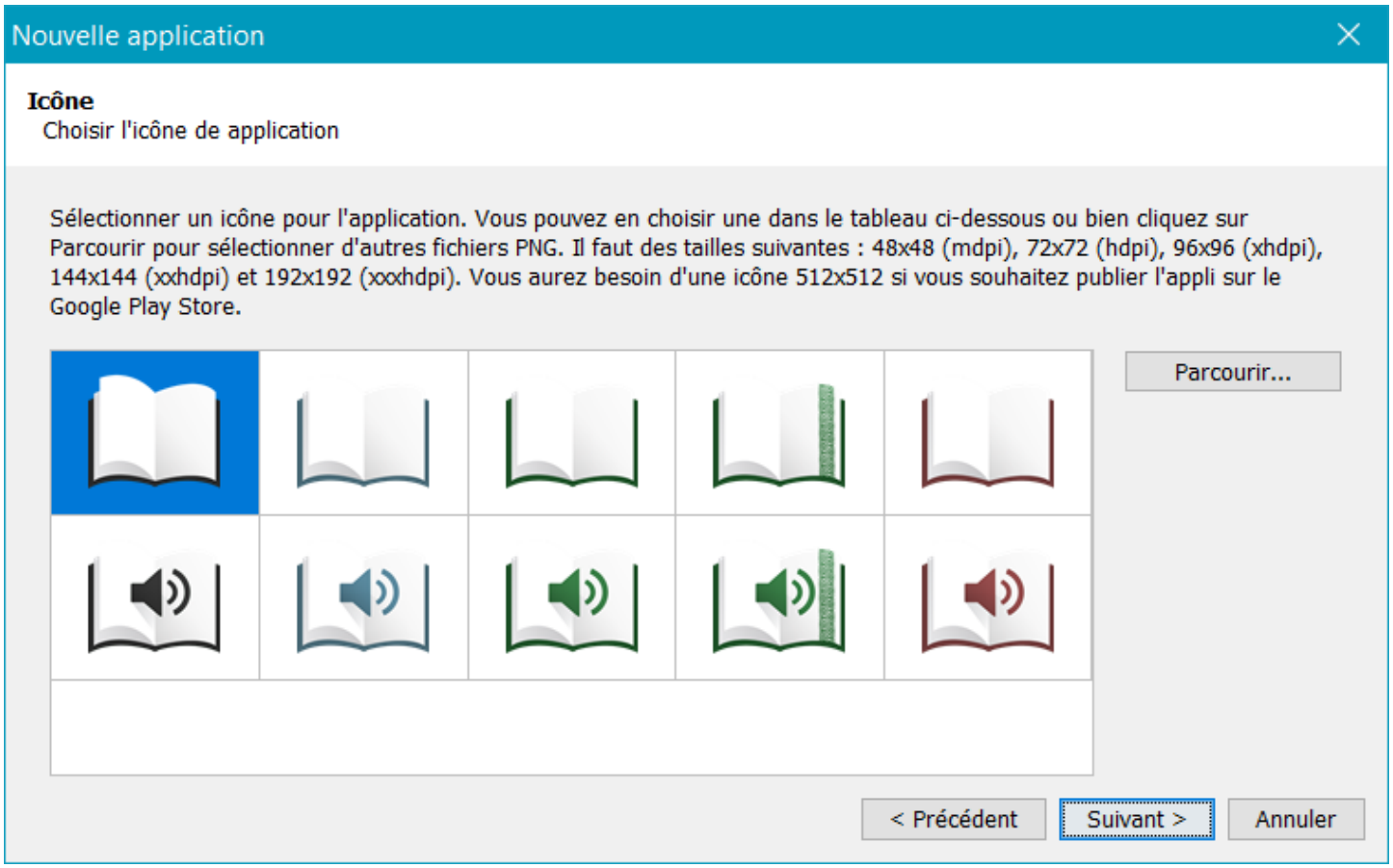
☐ Utiliser le composant Crosswalk

< Précédent | Suivant > | Annuler

Sélectionner la couleur Amber



Sélectionner une icône pour l’appli.



Préciser le droit d'auteur pour la page.

Nouvelle application

Droit d'auteur
Préciser le droit d'auteur pour la page 'A Propos'

Texte
Droit d'auteur du texte: © année, nom du détenteur de droit d'auteur, etc.

© 2017, SIL Chad

Audio
Droit d'auteur de l'audio: ℗ année, nom du détenteur du droit d'auteur, etc.

Illustrations
Droit d'auteur des illustrations : © année, nom du détenteur du droit d'auteur, etc.

© 2017, SIL Chad

< Précédent | Suivant > | Annuler

Préciser la Licence : CC BY-NC-SA

Nouvelle application

Licence
Préciser la licence pour la page 'A Propos'

La licence concerne les permissions que les utilisteurs auront pour partager, modifier, redistribuer et republier le contenu de l'appli, et sous quelles conditions.

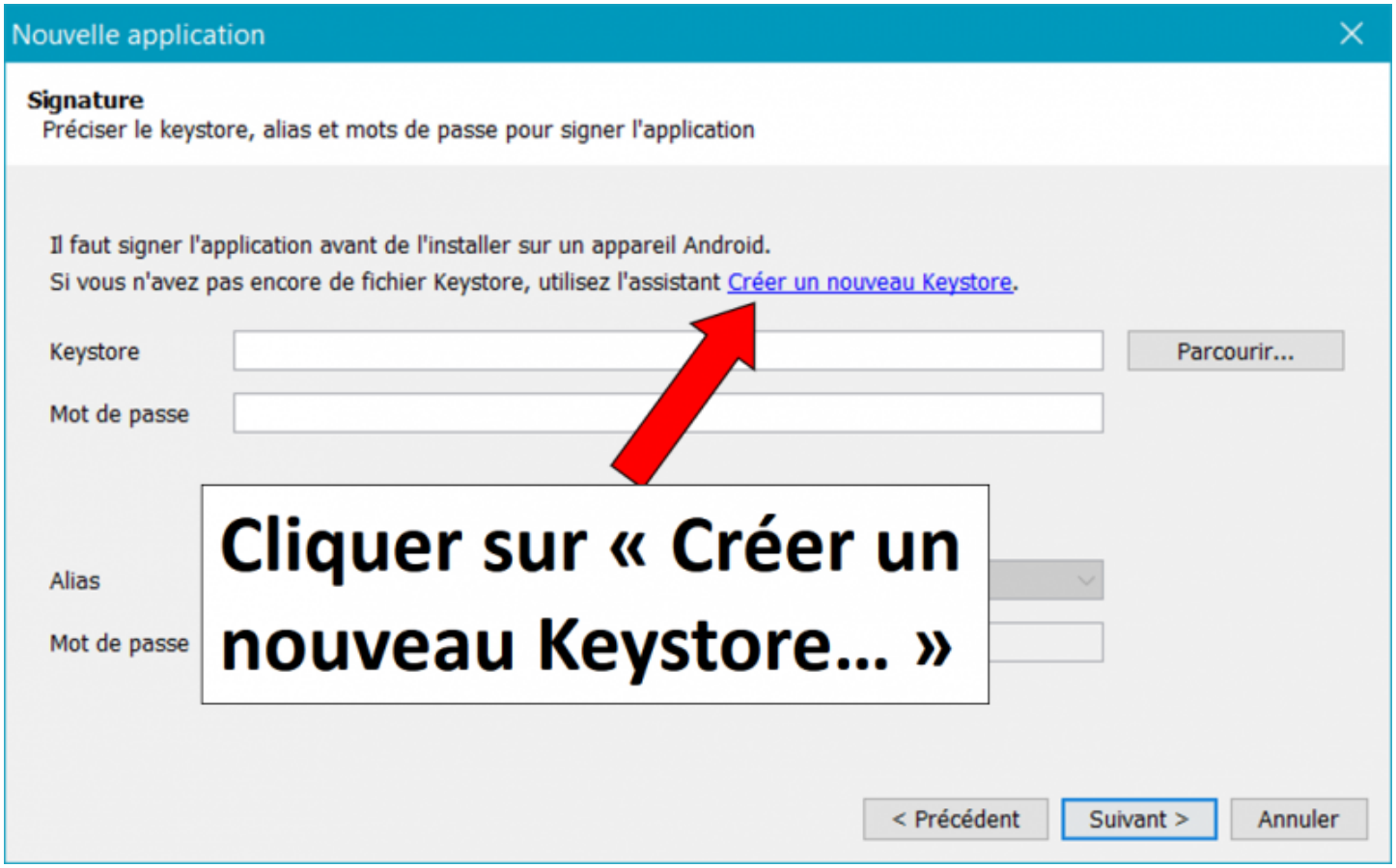
C'est pour les détenteurs de droit d'auteur de définir la licence. Par exemple, plusieurs décident de rendre le texte disponible sous une licence Creative Commons.

Veuillez contacter le département de publications de votre organisation pour plus d'informations.

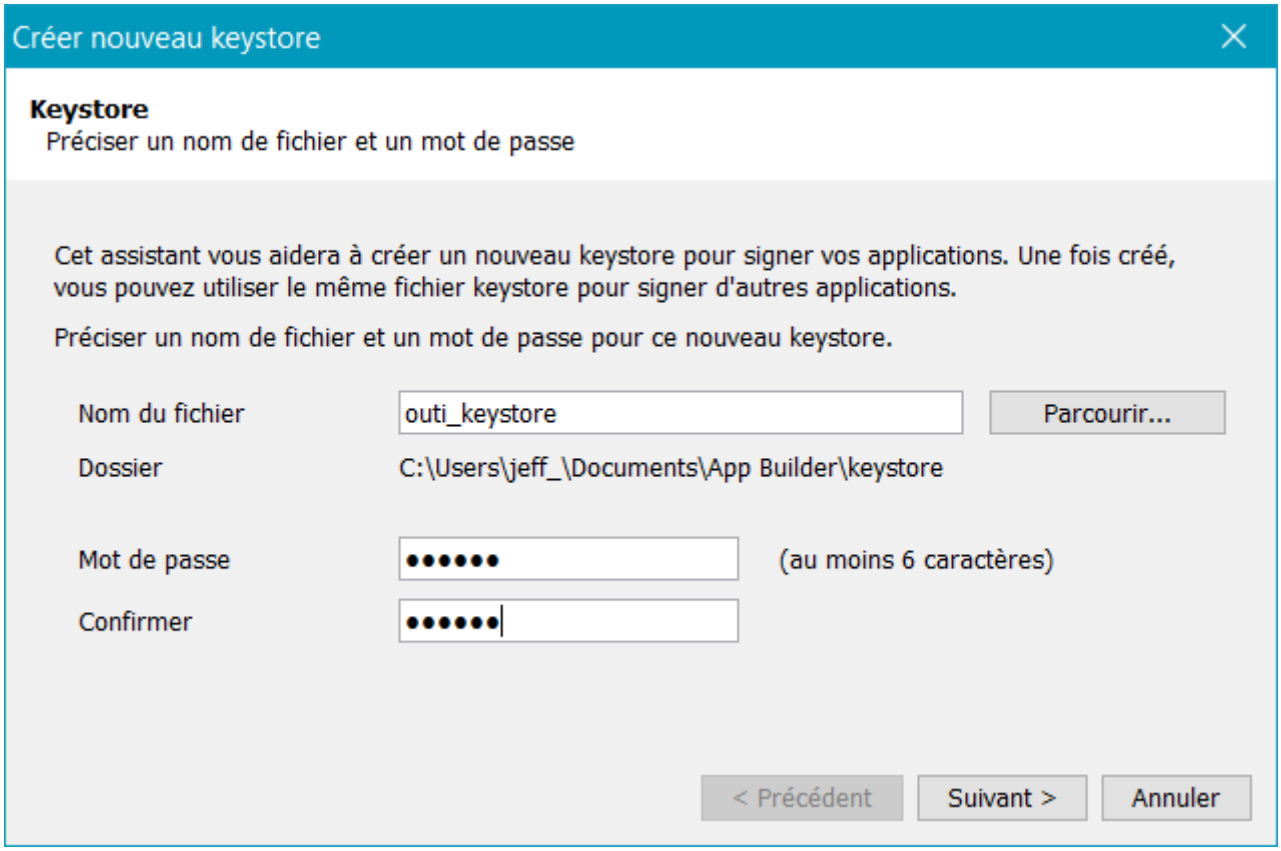
CC BY-NC-SA

< Précédent | Suivant > | Annuler

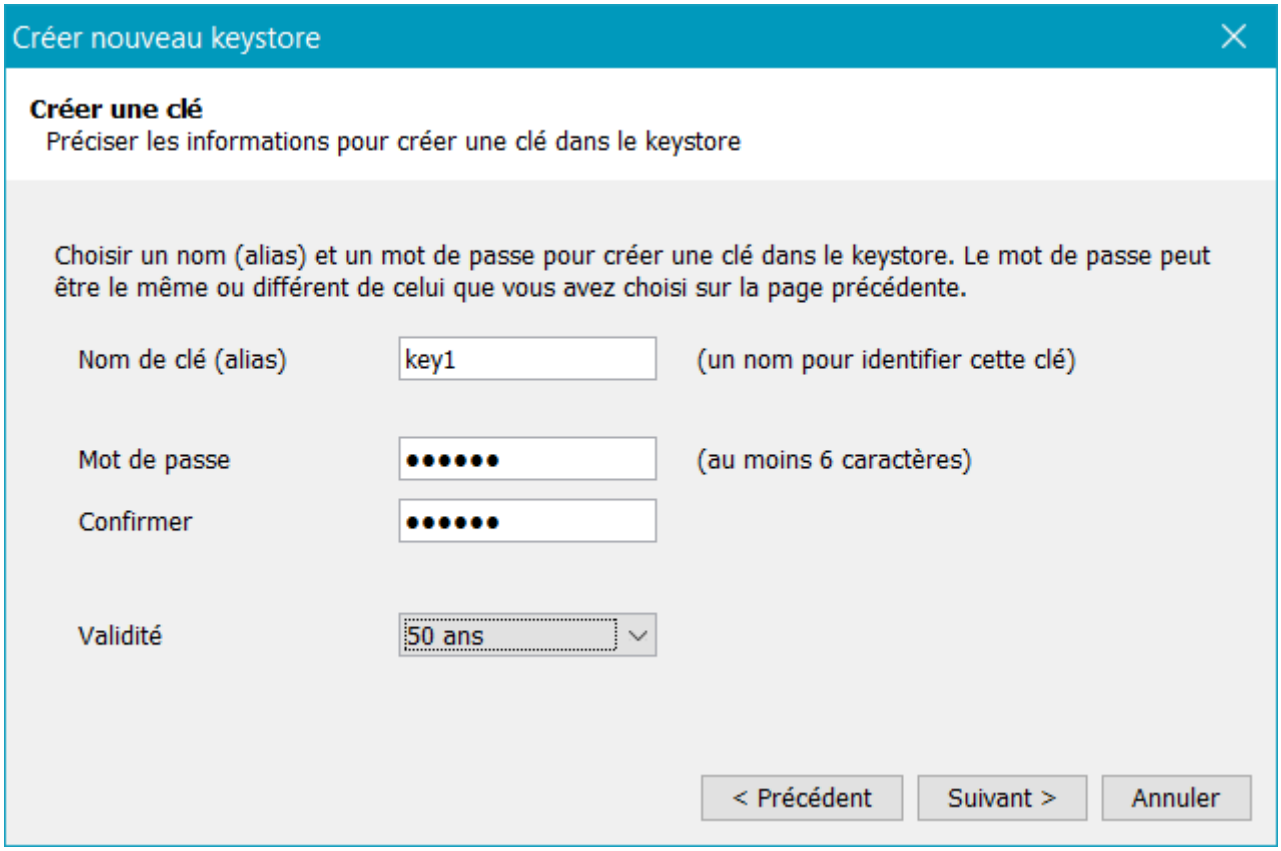
Créer un nouveau Keystore.



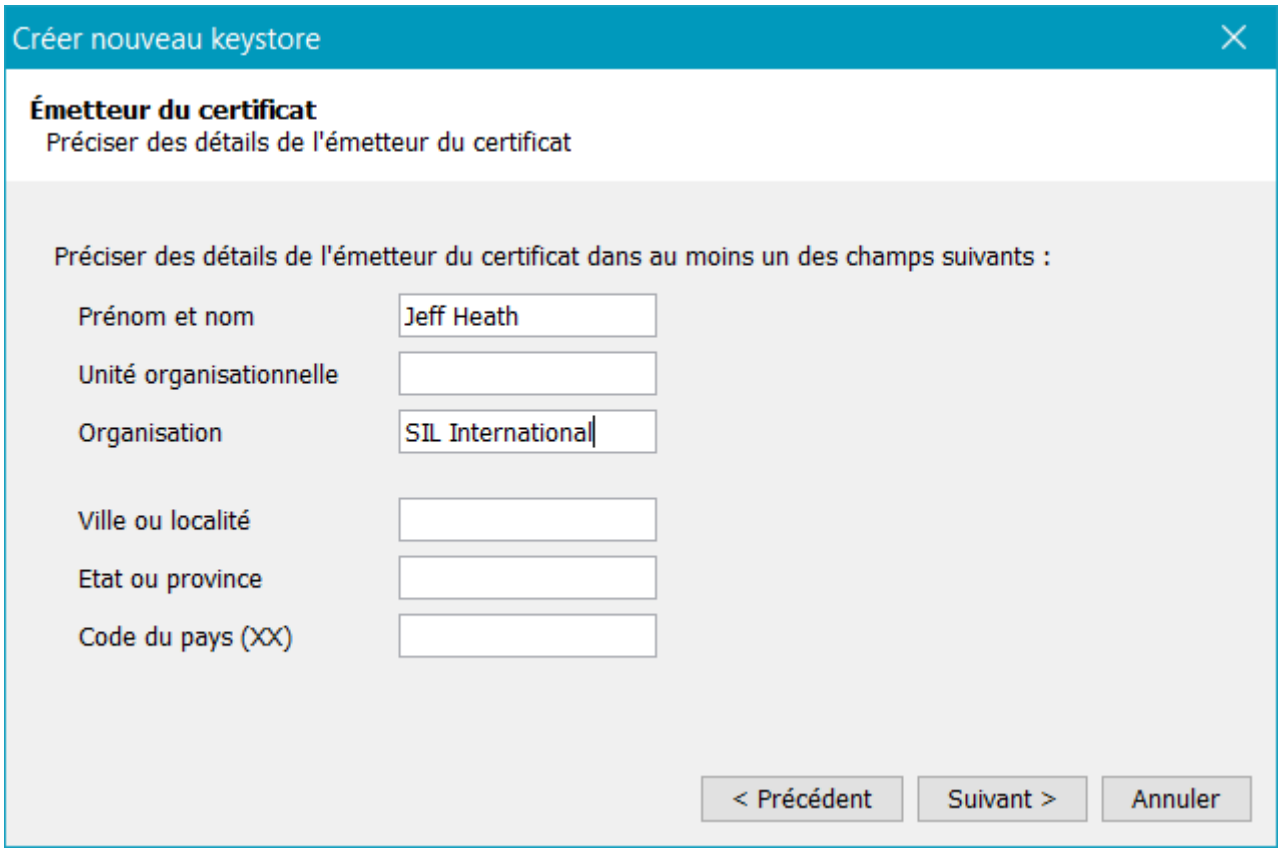
Préciser un nom de fichier et mot de passe.



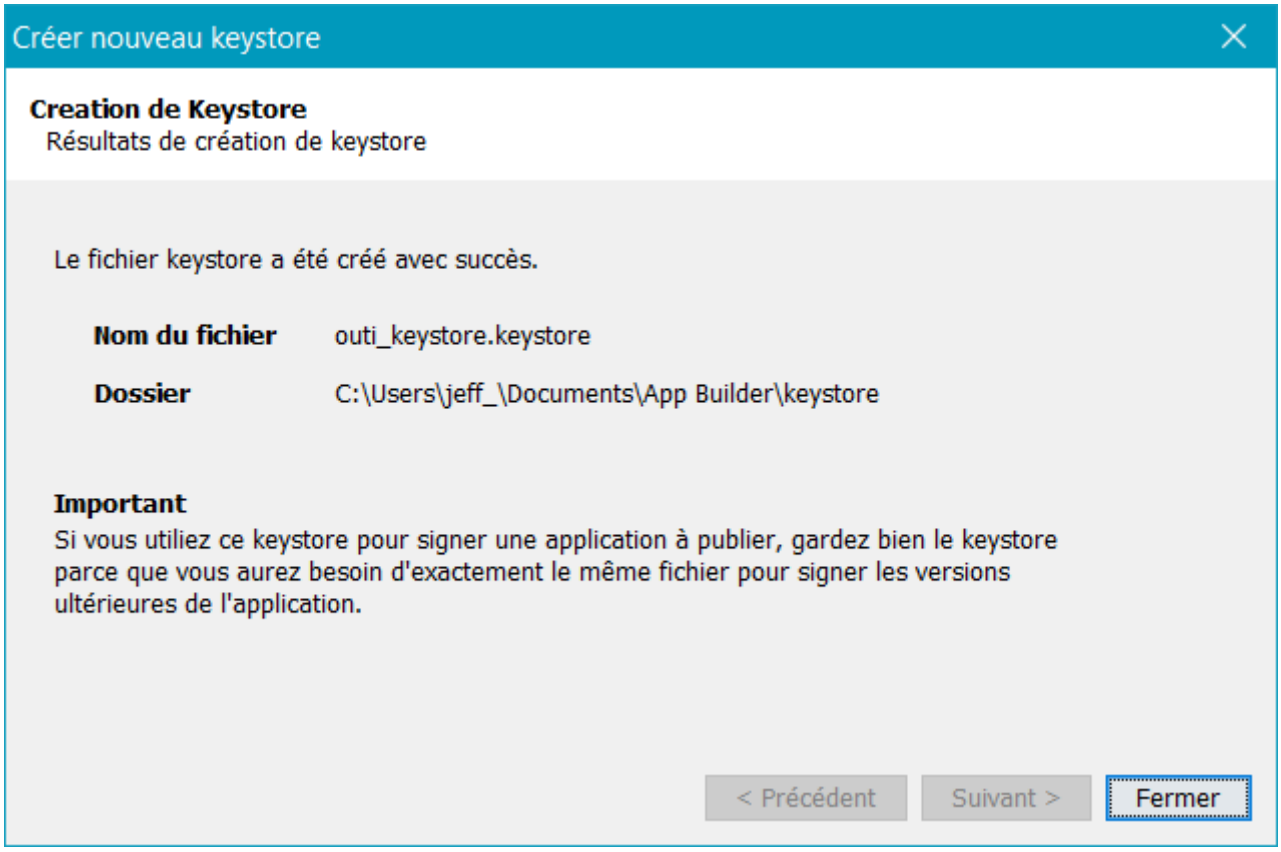
Créer une clé. Pour rendre le processus plus simple, vous pouvez utiliser le même mot de passe.



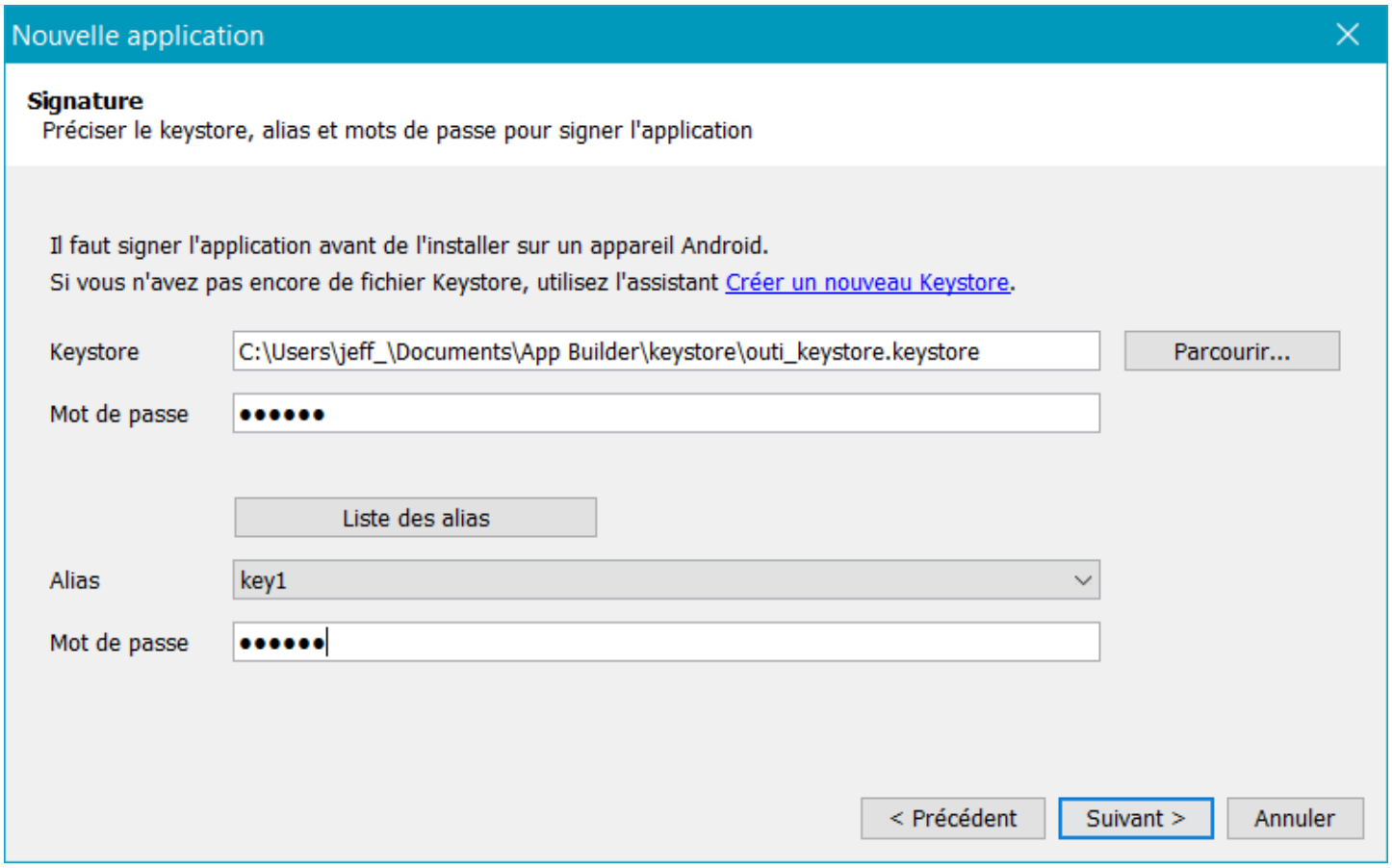
Préciser les détails de l'émetteur du certificat.



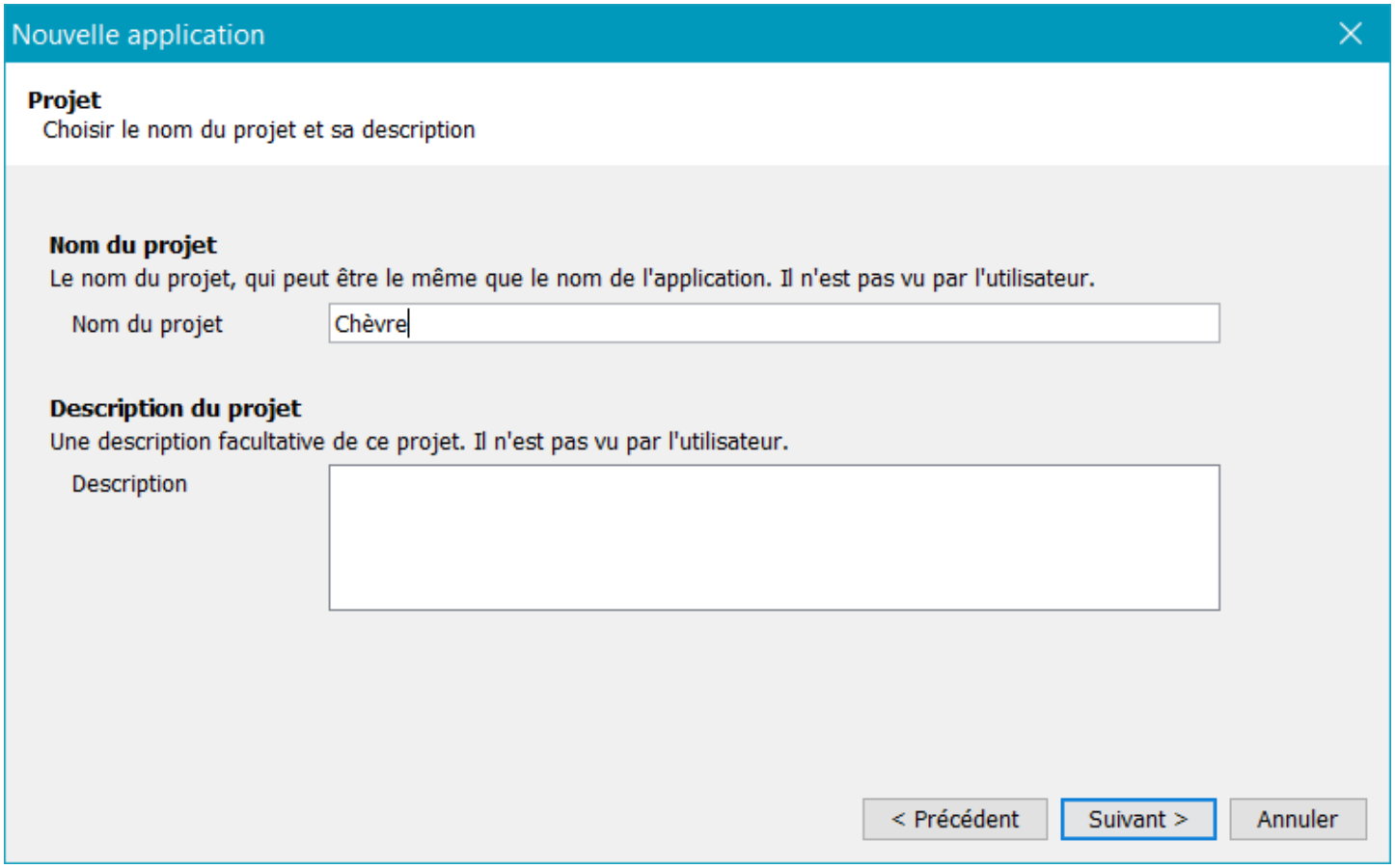
Le Keystore a été créé avec succès. Cliquer sur "fermer".



Saisir les deux mots de passe pour accepter cette signature dans le Keystore.

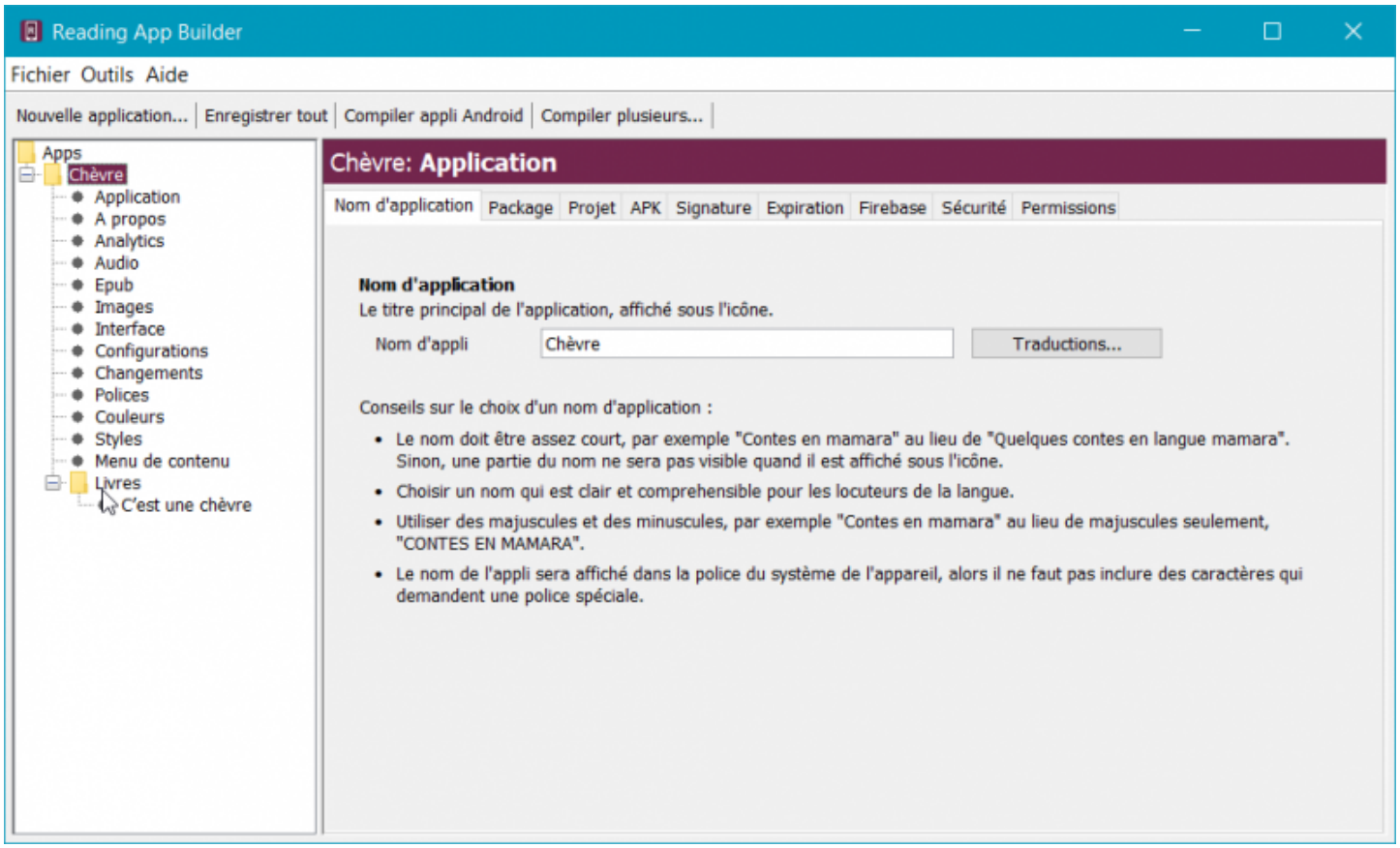


Garder le nom du projet par défaut.



Fenêtre RAB

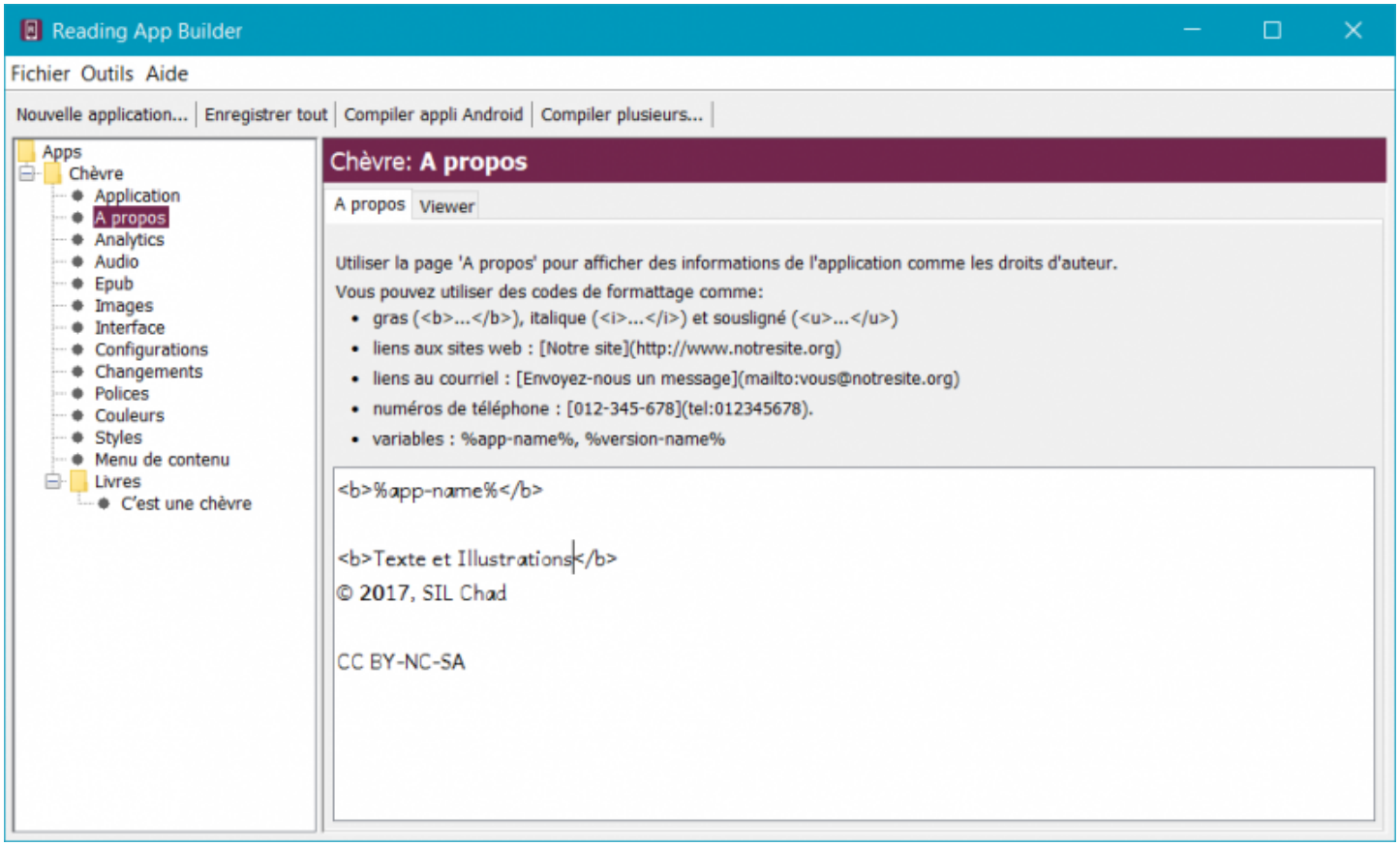
La configuration entière du projet s'affiche, et elle est prête à être modifiée, si vous voulez changer quelque chose.



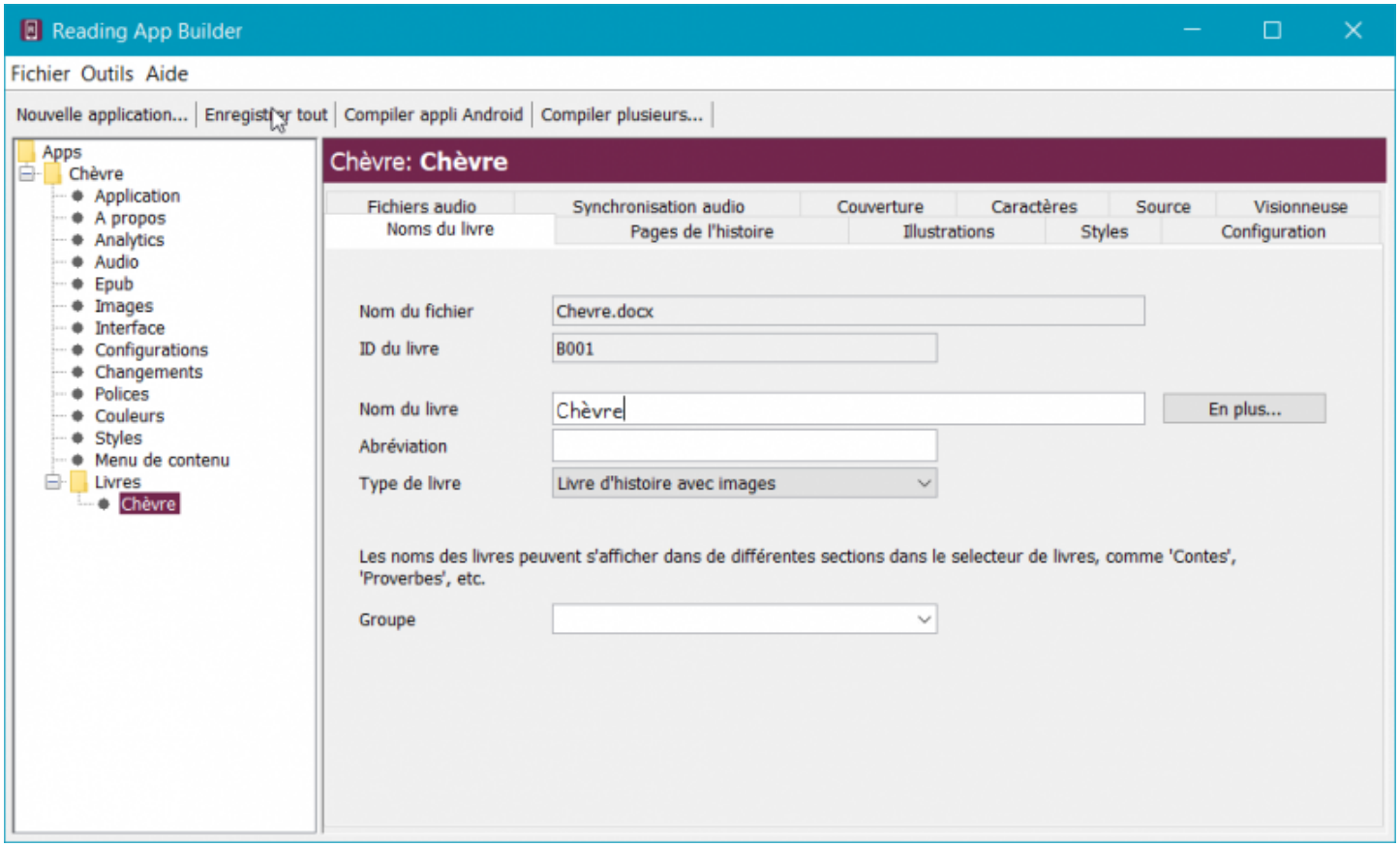
Dans la configuration, cliquer sur

A propos

et éditer le texte comme ici (mettre Texte et Illustrations ensemble)

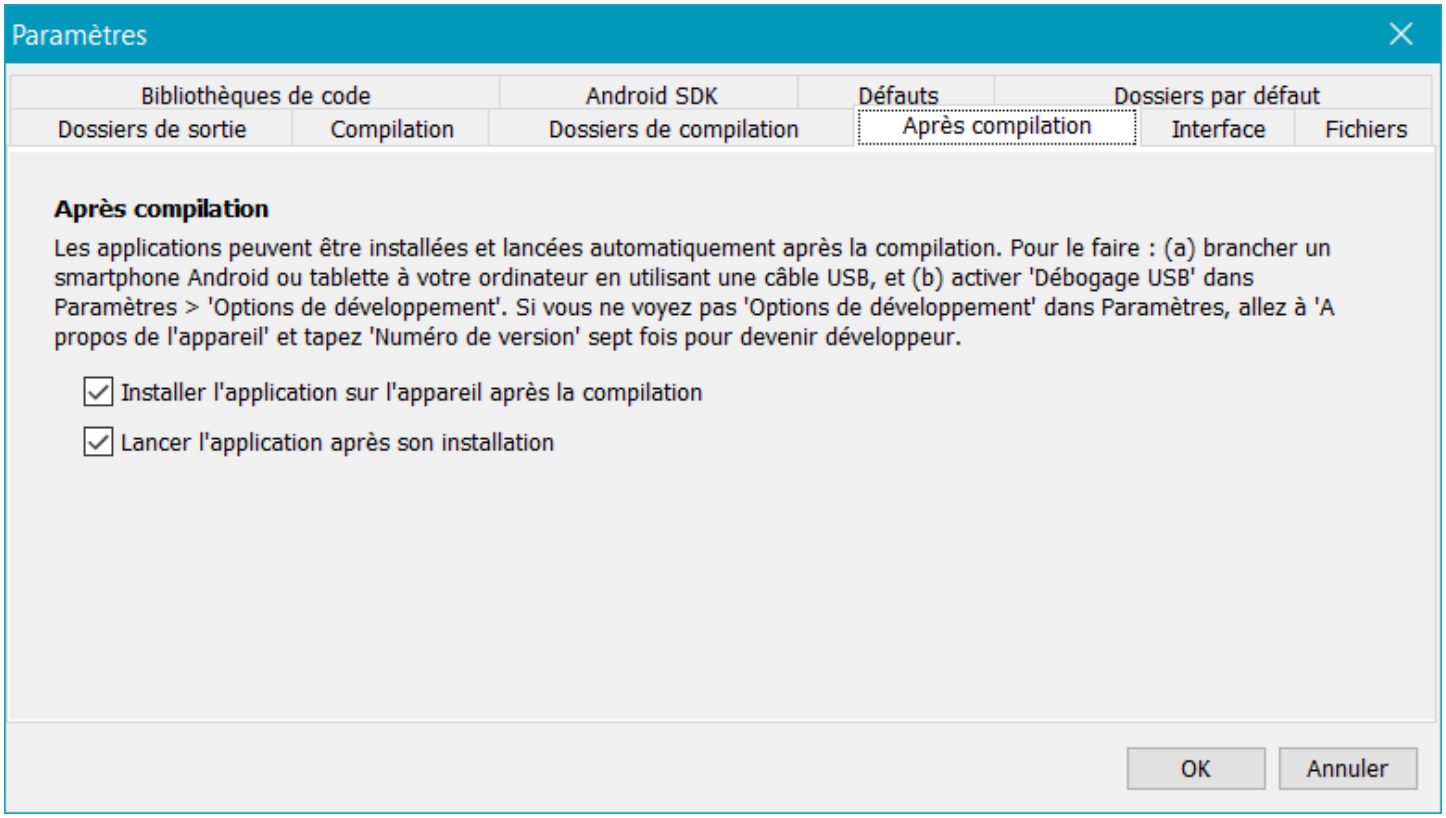


Changer le nom du livre en « Chèvre »



Paramètres d'installation

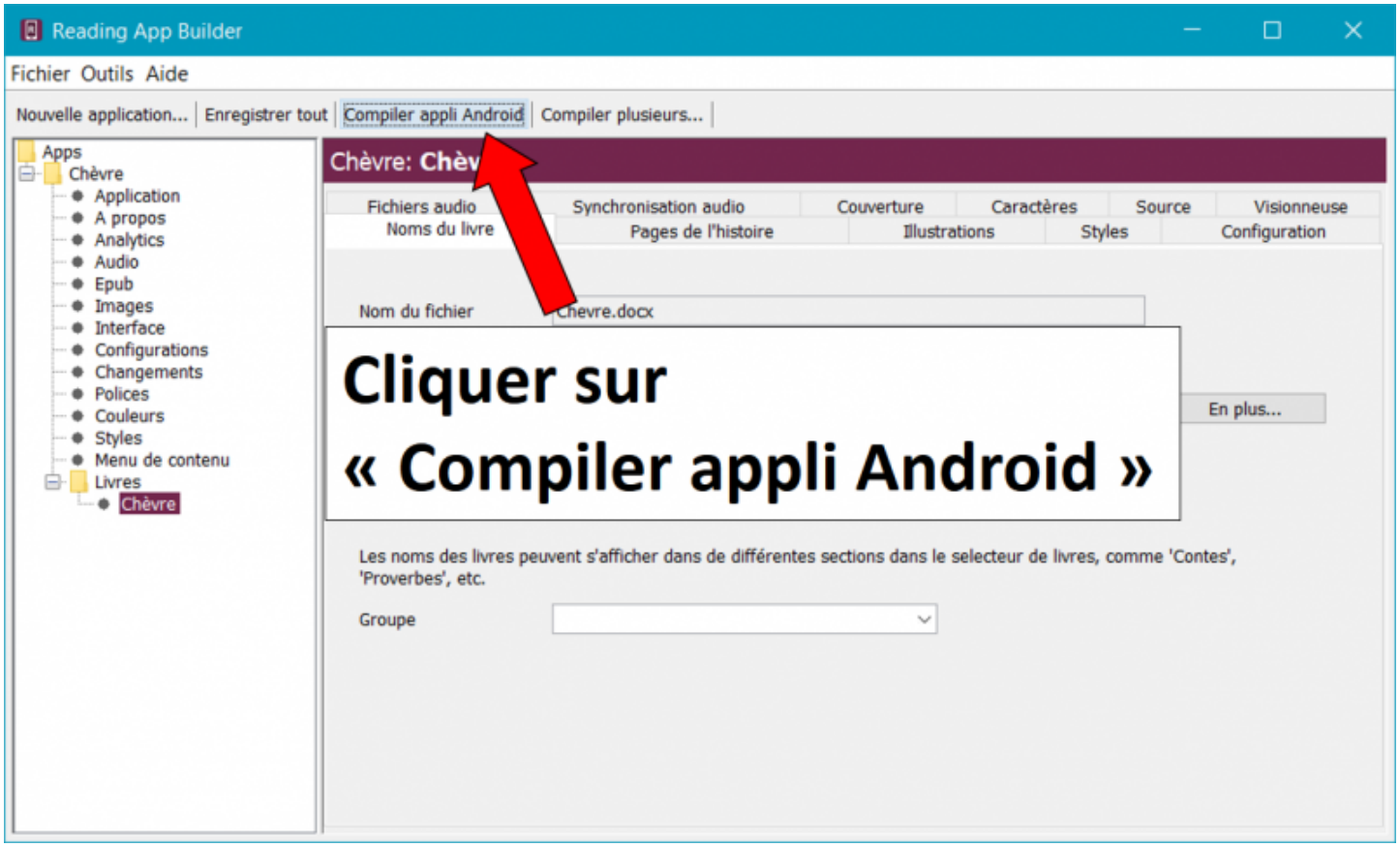
Ouvrir le menu Outils > Paramètres, et cliquer sur l’onglet Après compilation. Vérifier que les deux cases sont cochées. Cliquer sur OK.



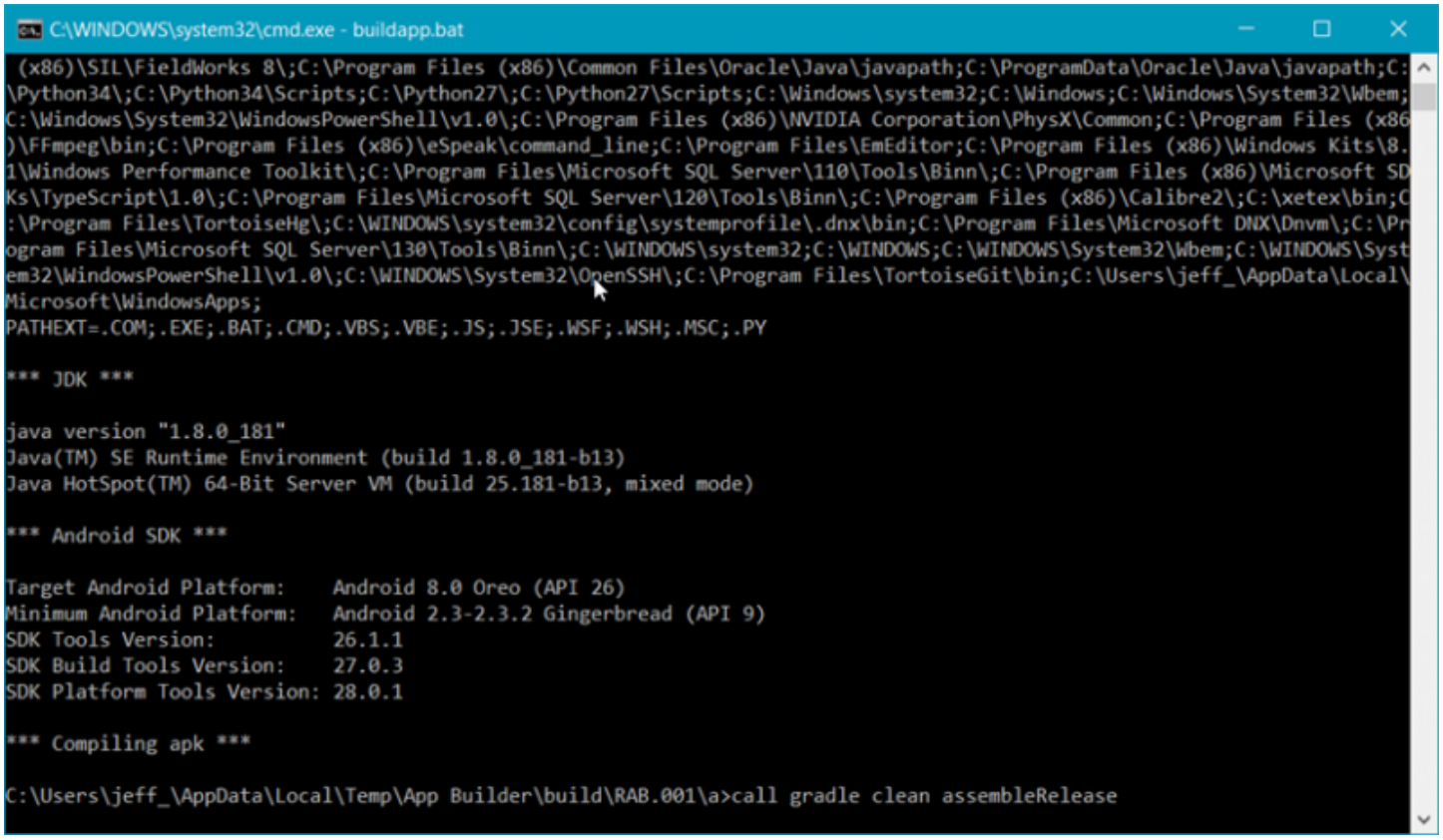
NB: La première fois que vous compilez, une connexion Internet est exigée pour télécharger environ 140Mo d’autres modules. **(Avancé)** Pour éviter ces téléchargements, vous pouvez commencer la compilation et l’arrêter (Ctrl-C) après qu'il aie commencé à télécharger "Download". Puis copiez le dossier C:\Users\{nom}\.gradle\caches\modules-2\files-2.1, d'un autre utilisateur des App Builders. Même si vous copiez ce dossier, la connexion Internet est toujours exigée pendant la première compilation.
NB: Vérifier que votre appareil Android est connecté.

Compiler appli Android

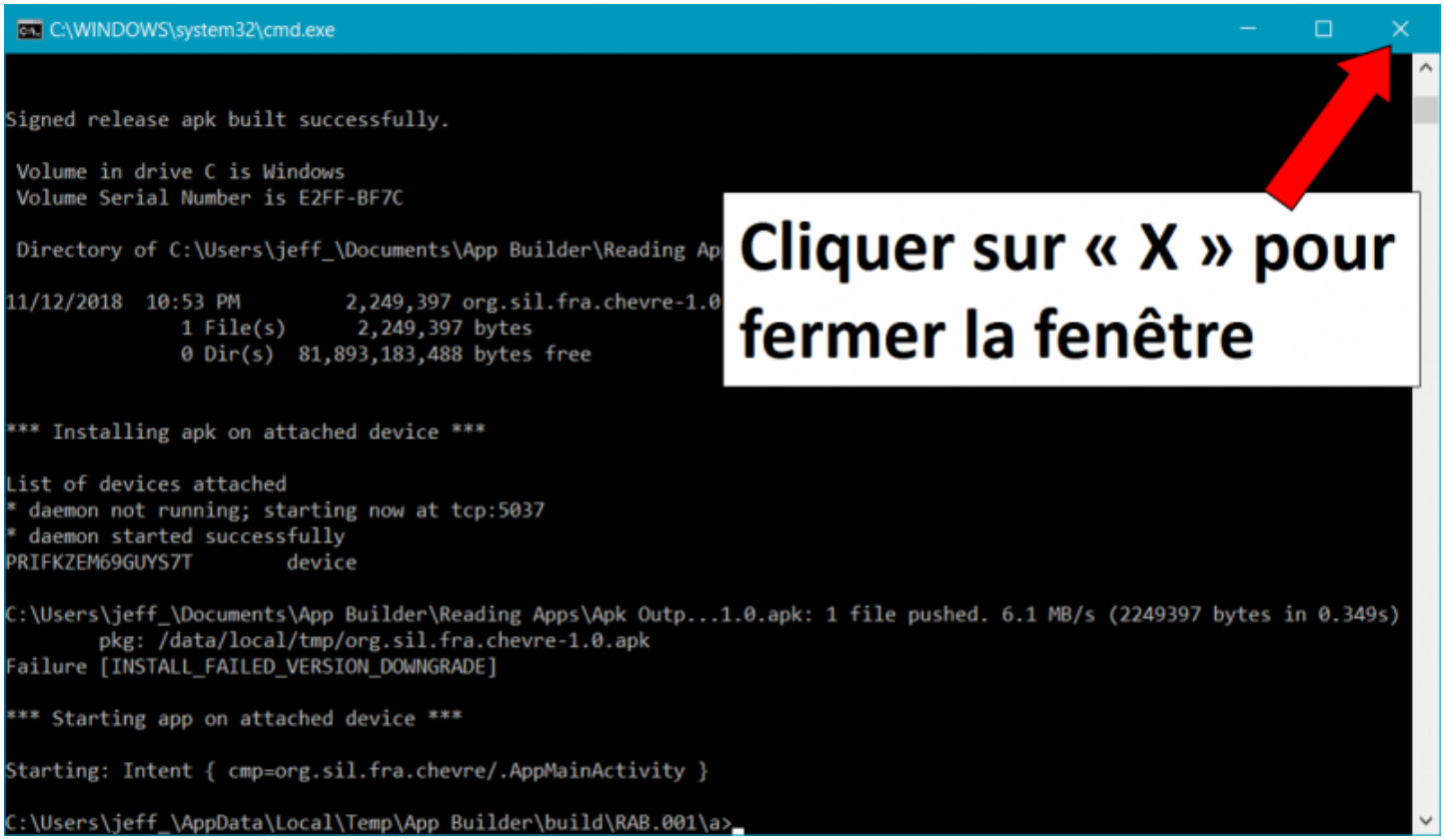
Cliquer sur « Compiler appli Android »



La compilation commence dans une nouvelle fenêtre



A la fin de la compilation, vous aurez le message : « apk built successfully »



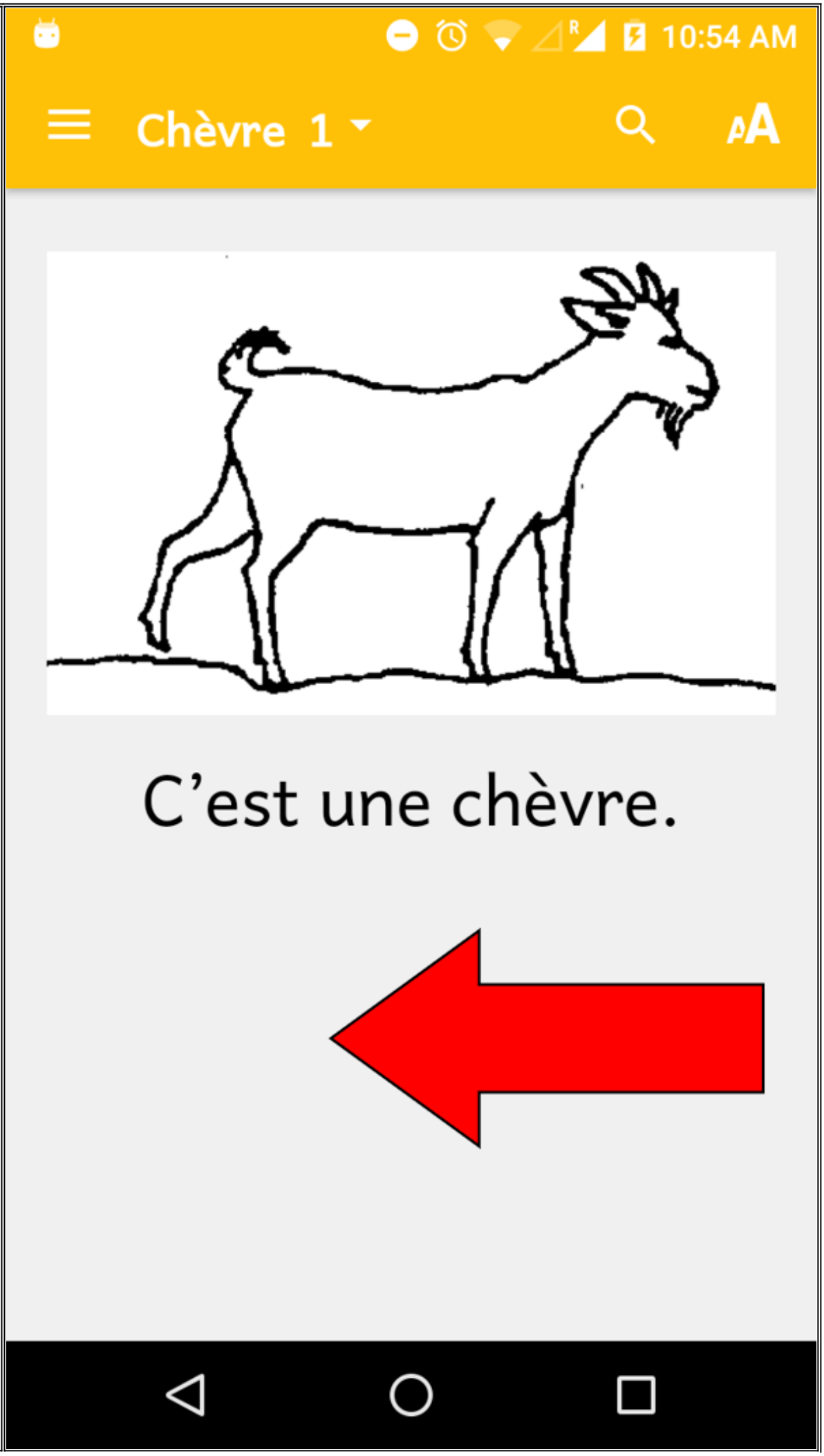
Si vous avez des **difficultés à compiler** une appli (p.ex. une erreur dans la compilation) :

- Vérifiez l'installation SDK/JDK dans le menu Outils > Paramètres :
  - Dans l'onglet **Android SDK**, cliquez sur le bouton Vérifier Installation. S'il indique que Platform Tools n'est pas installé, c'est possible que votre anti-virus ait écrasé le fichier sdk\platform-tools\adb.exe. Ajouter ce fichier comme exception dans votre anti-virus et rétablir le fichier dans les dossiers sdk (en cliquant Installer packages ou en copiant le fichier d'un autre utilisateur).
  - Dans l'onglet **Bibliothèques de code**, vérifiez le Dossier JDK
- Réessayez la compilation… parfois si on essaie une deuxième (ou troisième) fois, cela réussira

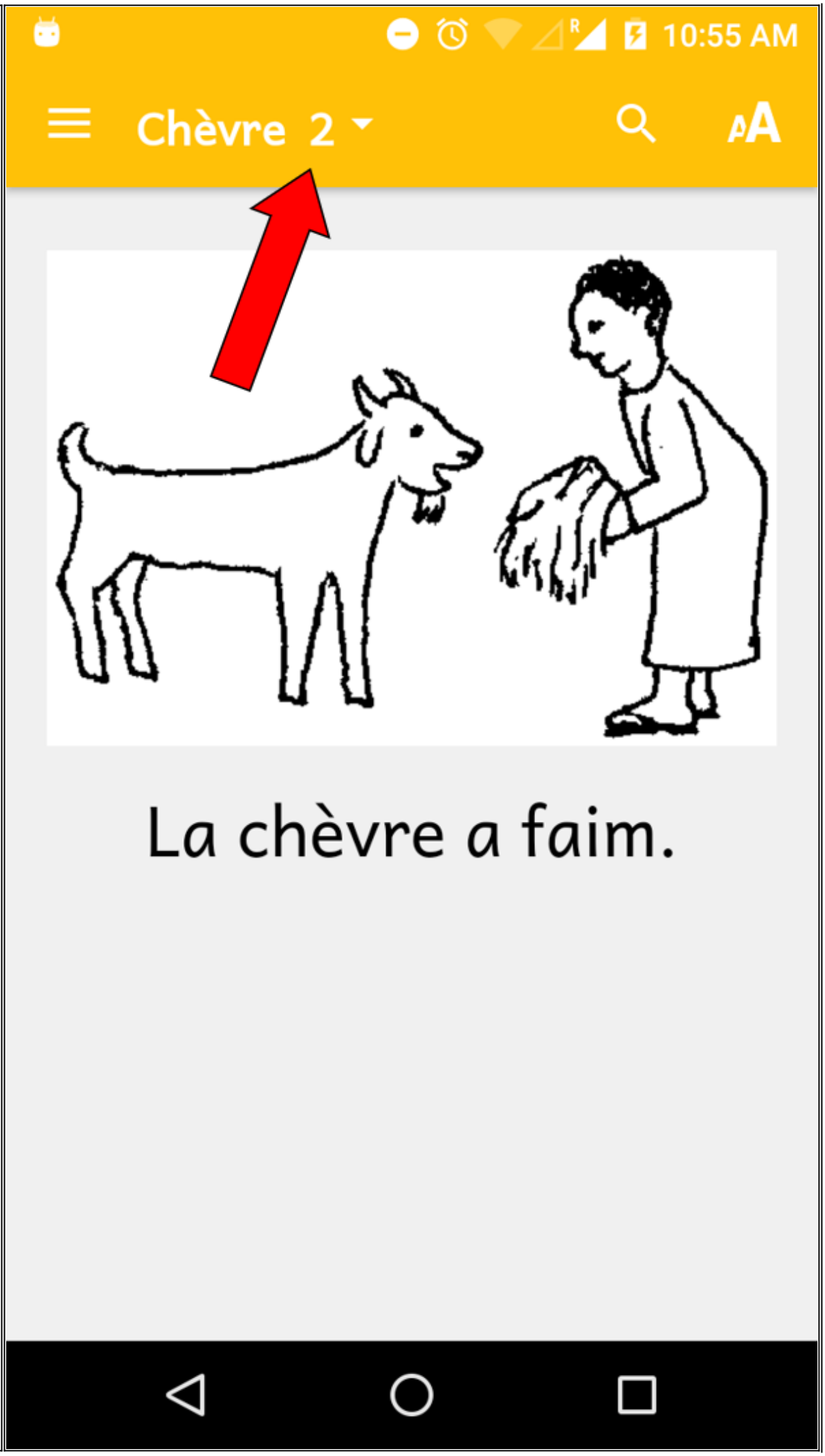
Si votre **appareil Android n'est pas reconnu** (pour l'installation et le lancement automatique), vous pouvez toujours copier le fichier APK manuellement sur votre appareil pour une installation manuelle. Sélectionner le menu Fichier > Voir dossier APK… pour trouver le fichier APK. Une fois que votre appareil est branché à l'ordinateur (par câble USB), il s'affichera sous Ce PC. Si non, vérifiez la configuration de connexion USB sur l'appareil.

Votre application sur le portable

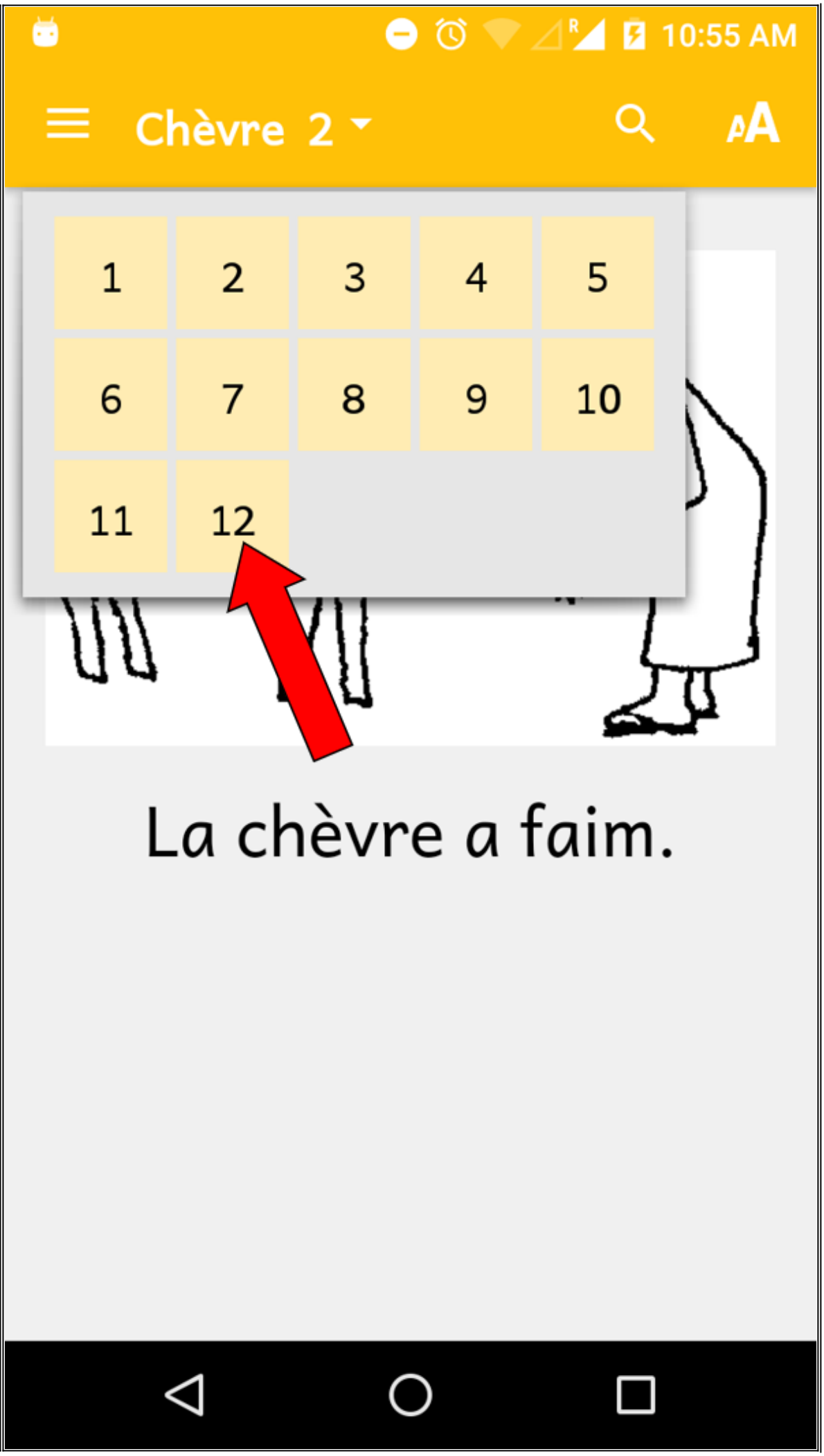
Votre application s'ouvre automatiquement sur votre appareil ! Balayer à gauche pour tourner la page



Cliquer le numéro de chapitre pour afficher une grille pour la sélection du chapitre

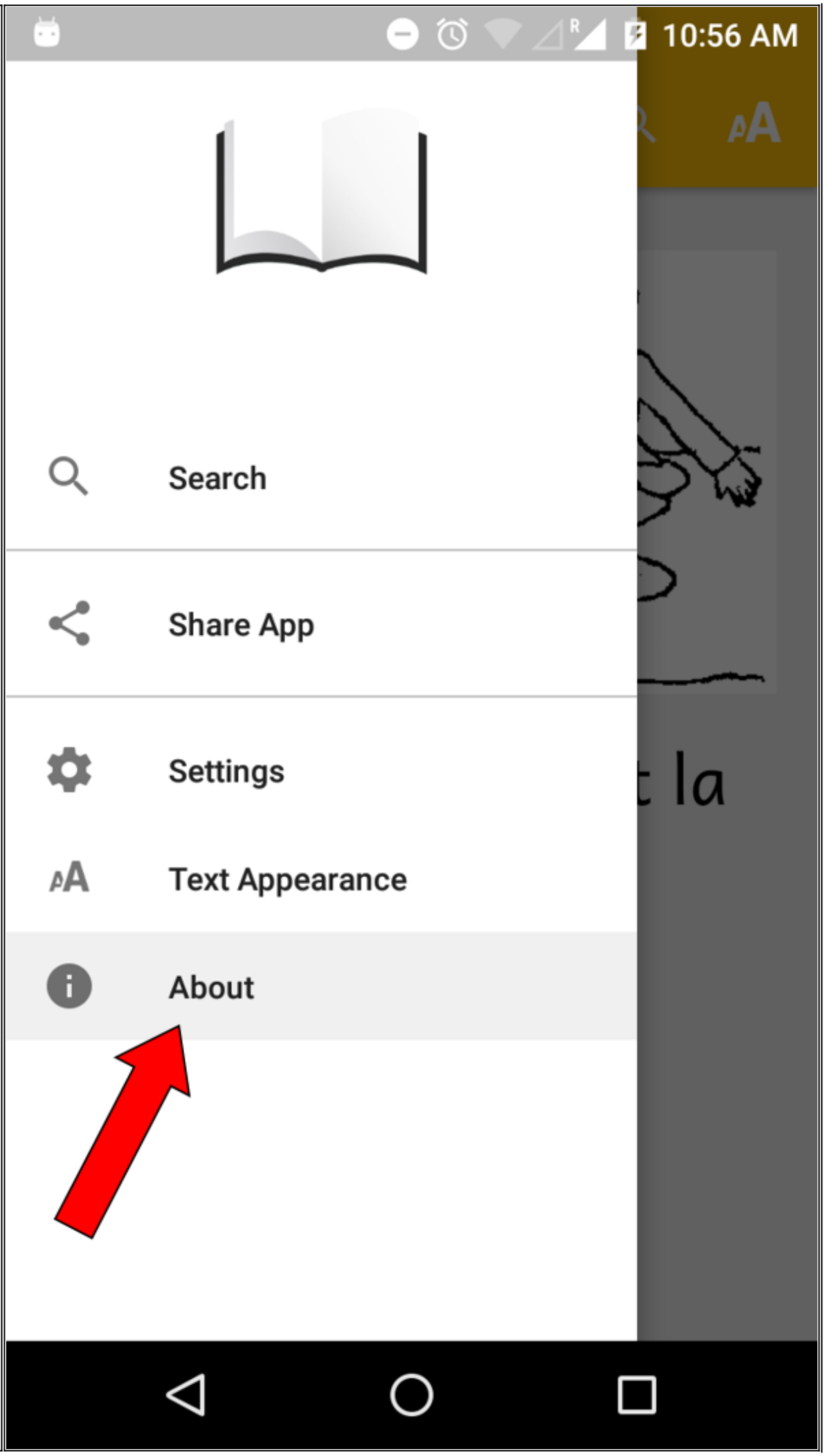


Cliquer sur « 12 » pour aller au dernier chapitre



Cliquer sur le menu de trois traits à gauche

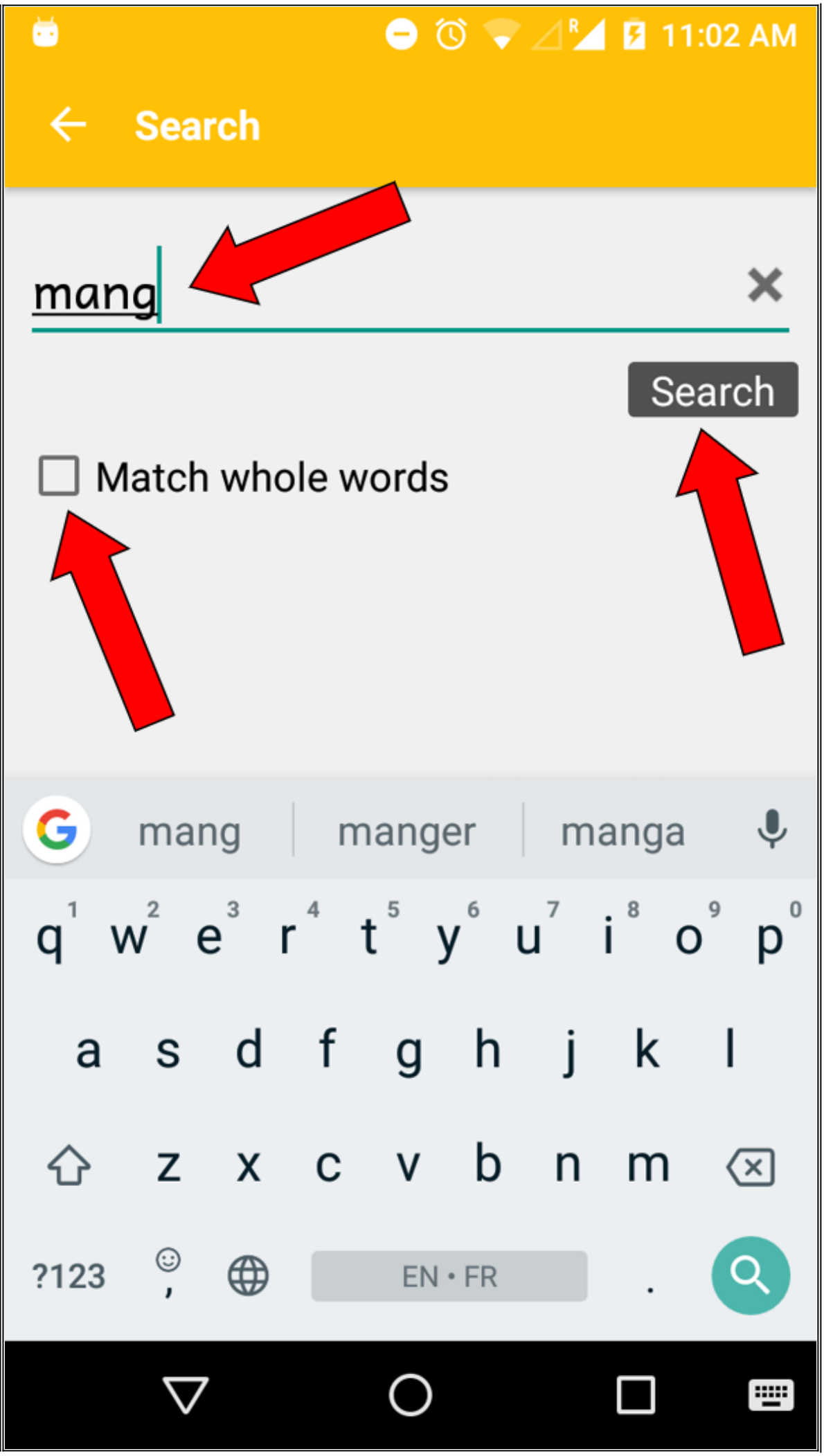
Noter les possibilités : partager, configuration, apparence, etc. Cliquer « About »



Vérifier la boîte À propos et cliquer la flèche pour retourner en arrière

Cliquer sur la loupe pour faire la recherche

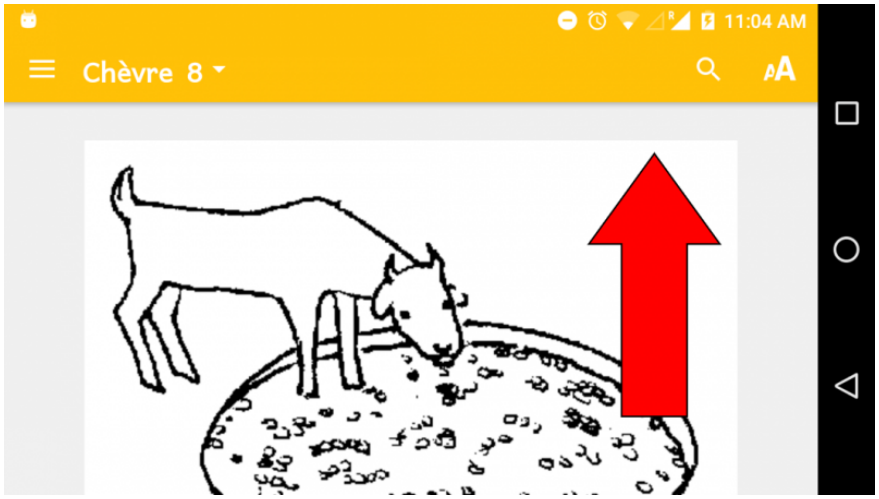
Saisir « mang », décocher « Match whole words », et cliquer « Search »



Noter la concordance et cliquer sur « Chevre 8 » où la chèvre mange le maïs

Noter que vous avez navigué vers la page 8 de l'histoire

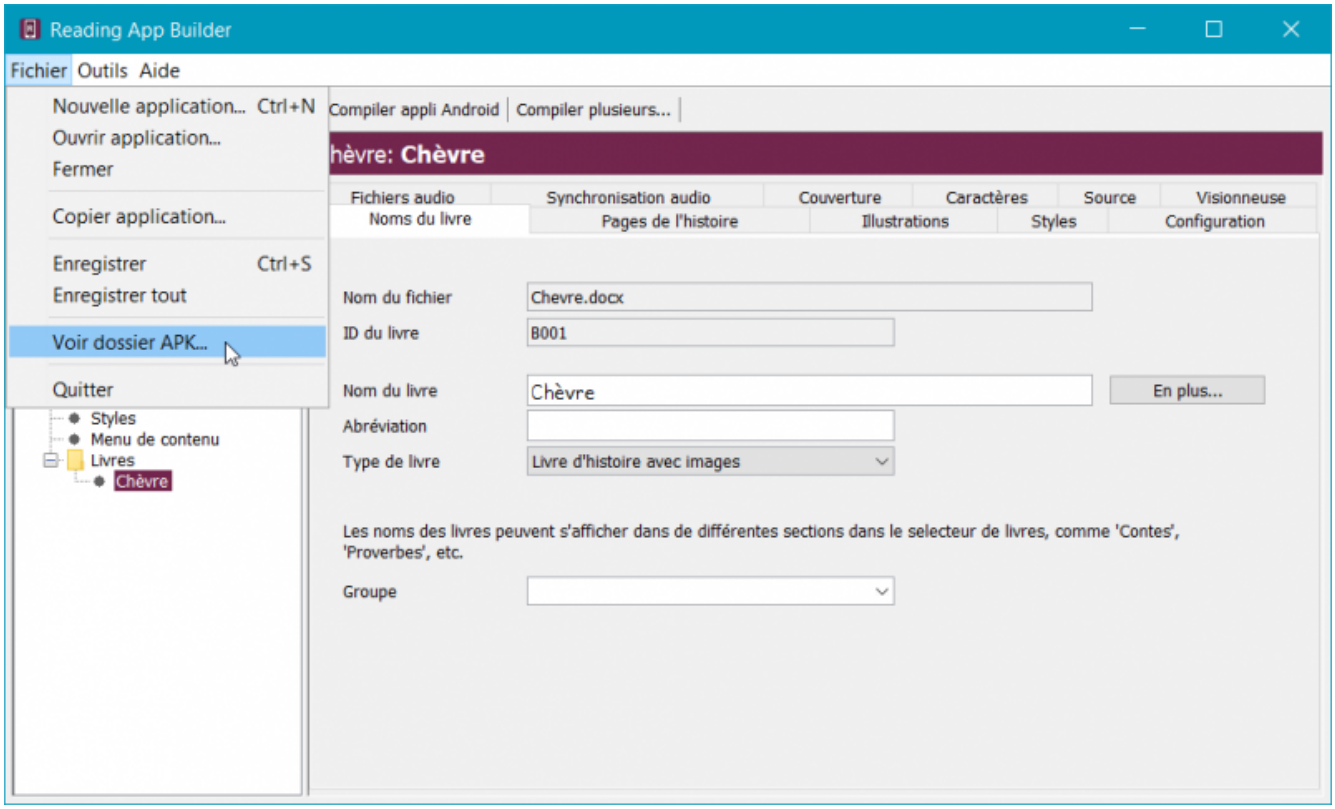
Tourner l’écran horizontalement et noter que le texte n’est pas visible, basculer vers le haut



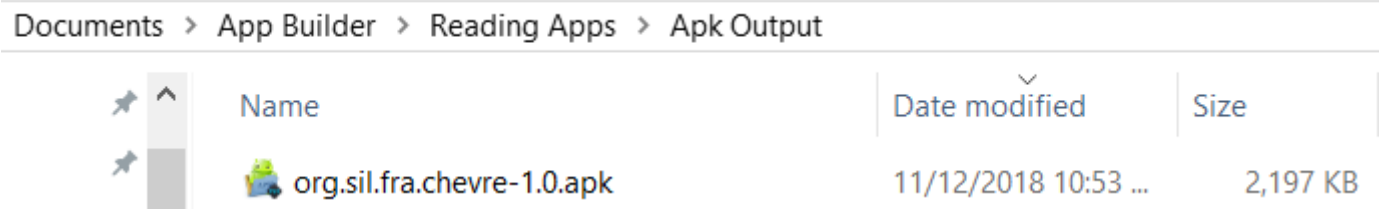
jusqu’au point où vous voyez le texte

Voir dossier APK

Retourner dans RAB sur votre ordinateur…
Ouvrir le menu Fichier > Voir dossier APK…



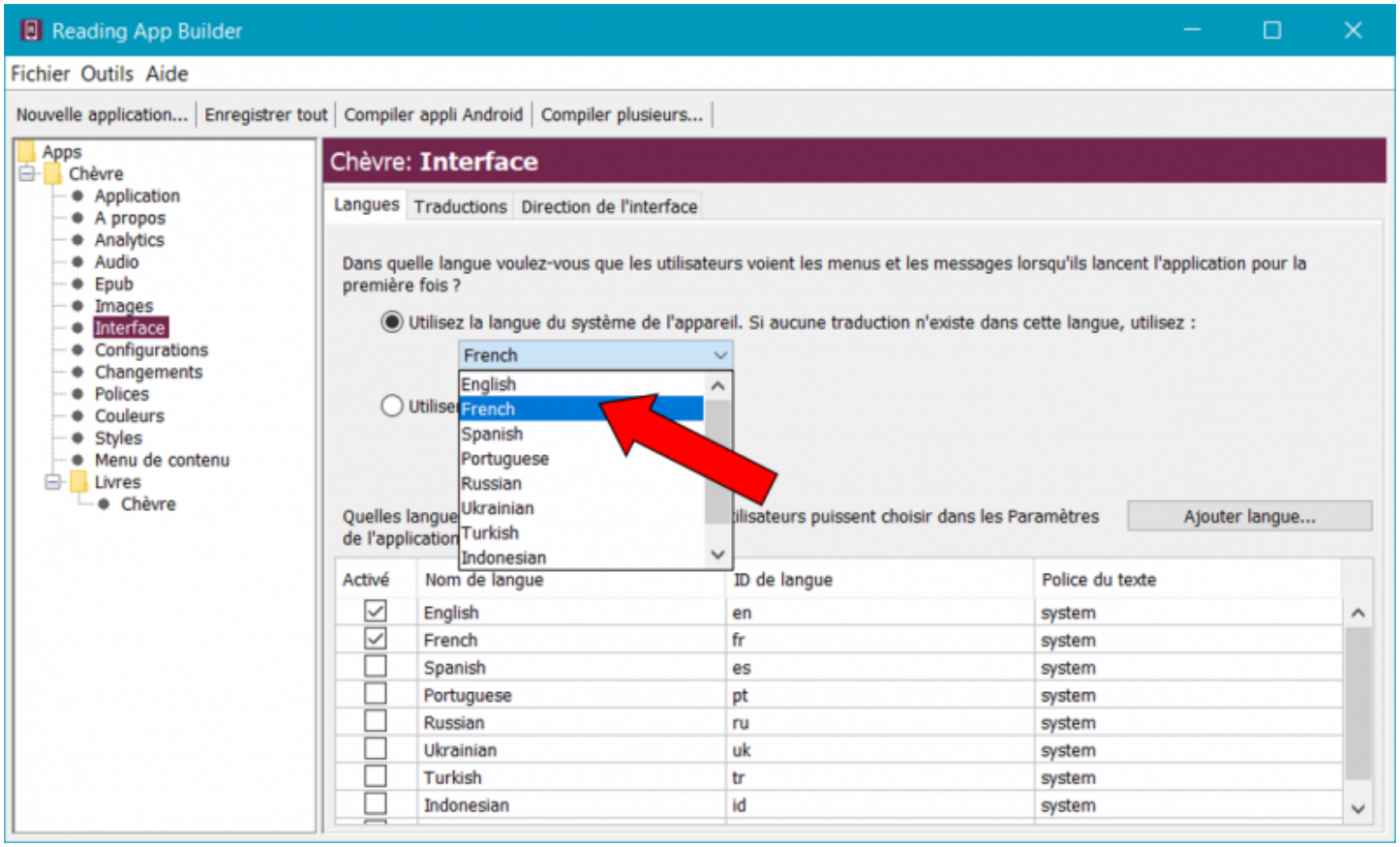
Ceci est le fichier .apk, Android que vous pouvez partager avec les autres utilisateurs.
Une fois que le fichier se trouve sur l'appareil Android, taper dessus pour l'installer



Quels sont les inconvénients de cette appli ?
Menus en anglais
Nom de fichier .apk n'est pas idéal

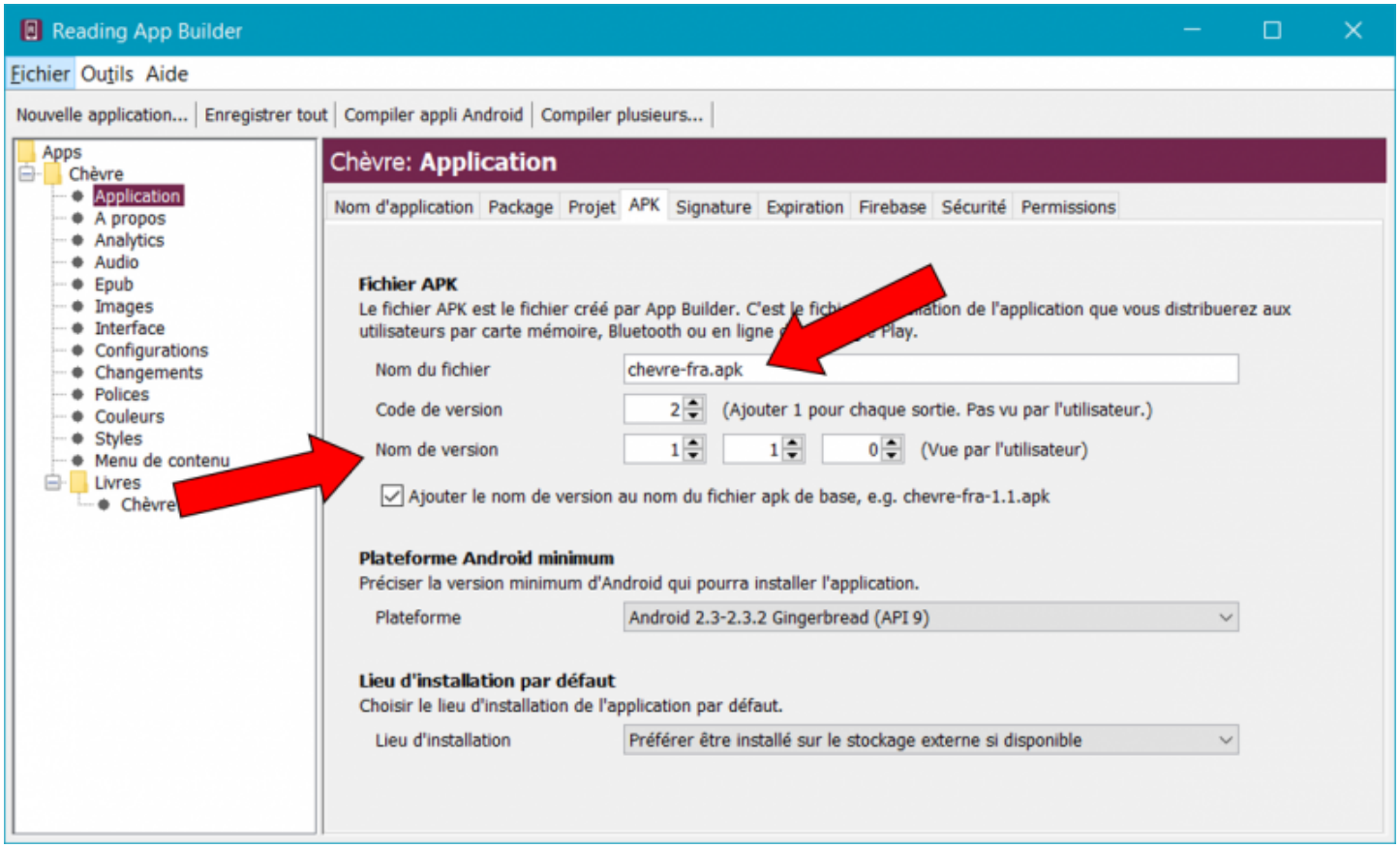
Changer l'interface RAB

Changer la langue sous Interface à French



Changer le Nom du fichier APK

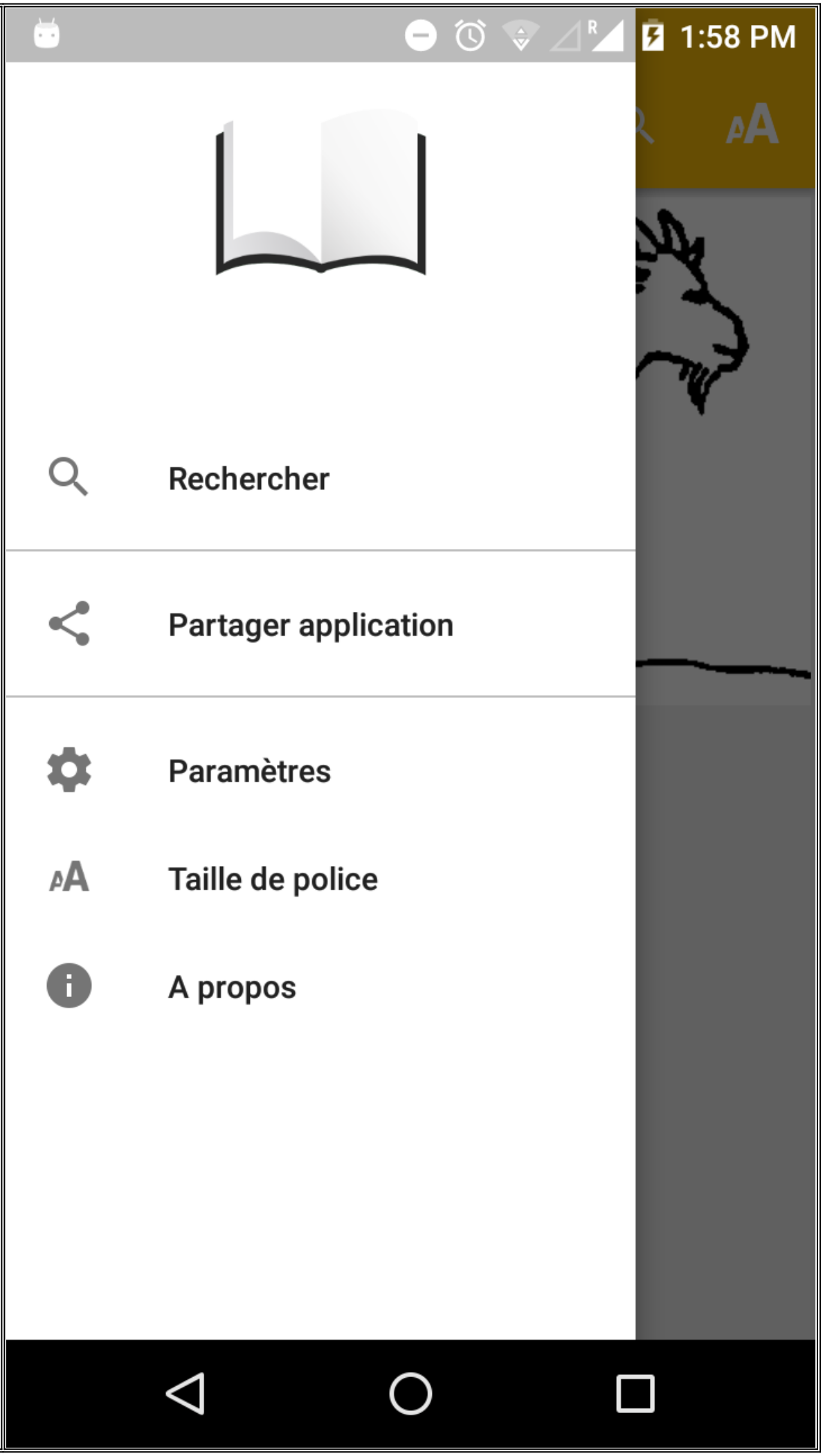
Changer le Nom du fichier (et les versions) sous Application > APK



NB: Après avoir compilé avec succès, aller aux **Paramètres... -> Compilation** et cochez « Utiliser compilateur hors ligne »

Refaire le compiler appli Android et vérifier les changements.

Refaire « Compiler appli Android » Vérifier les changements



Basé sur une présentation Outilingua, Ouagadougou, Burkina faso, Février 2017

---

[1] https://outilingua.net/Installation+des+logiciels+App+Builder

[2] https://outilingua.net/tiki-download_file.php?fileId=142