Scripture App Builder

Scripture App Builder (SAB) vous aide à créer des applications de lecture des Saintes Écritures pour les smartphones et tablettes Android et iOS. (Le focus dans ces pages sera Android. Voir l'aide dans le logiciel en anglais pour plus d'informations sur iOS.)

Pour créer une application, vous devez spécifier les fichiers texte et audio, le nom de l'application, les polices, les couleurs, les informations de la boîte À propos et les icônes. Scripture App Builder compilera l'application personnalisée pour vous. Vous pouvez ensuite l'installer sur votre appareil mobile, l'envoyer à d'autres par Bluetooth, la partager sur des cartes mémoire microSD et la publier dans les app stores sur Internet.

La première étape est d'installer le logiciel Scripture App Builder[1].

N.B. La première fois que vous compilez une appli sur votre ordinateur, une connexion Internet est exigée.

La meilleure façon d'**apprendre comment utiliser SAB** est de suivre étape par étape ce cours : La création de votre première appli[2]. Ce cours utilise Reading App Builder (RAB), mais les concepts sont presque identiques.

Si vous avez des **difficultés à compiler** une appli (p.ex. une erreur dans la compilation) :

- Vérifiez l'installation SDK/JDK dans le menu Outils > Paramètres :
  - Dans l'onglet **Android SDK**, cliquez sur le bouton Vérifier Installation. S'il indique que Platform Tools n'est pas installé, c'est possible que votre anti-virus ait écrasé le fichier sdk\platform-tools\adb.exe. Ajouter ce fichier comme exception dans votre anti-virus et rétablir le fichier dans les dossiers sdk (en cliquant Installer packages ou en copiant le fichier d'un autre utilisateur).
  - Dans l'onglet **Bibliothèques de code**, vérifiez le Dossier JDK
- Réessayez la compilation… parfois si on essaie une deuxième (ou troisième) fois, cela réussira

Une fois que vous avez créé une appli, vous pouvez facilement la changer et l'améliorer. Pour cela, revenir à votre projet d'application dans le logiciel SAB, modifier la configuration et re-compiler. Voici quelques éléments de la configuration que nous modifions habituellement :

- A propos - des informations sur l'appli, les droits d'auteur
- Interface - ajouter French pour permettre l'utilisation d'une interface française
- Configuration > Recherche - ajouter des caractères spéciaux pour faciliter la recherche
- Styles - changer les caractéristiques du texte : taille, espacement, couleur, font-weight:bold
- Images - changer l'icône de l'appli, l'image du tiroir de navigation, la bordure
- Application > Expiration - donner une date d'expiration à votre appli (pour les ébauches)
- Audio - ajouter des fichiers audios et synchroniser avec le texte ; **l'appli peut « lire » le texte**… C'est très chouette ! Plus d'informations[3]

---

[1] https://outilingua.net/Installation+des+logiciels+App+Builder

[2] https://outilingua.net/RAB+La+cr%C3%A9ation+de+votre+premi%C3%A8re+appli

[3] https://outilingua.net/Usage+d%E2%80%99Aeneas+pour+la+synchronisation+audio-texte